

## PRESS BOOK



## PRESS RELEASE

### LEARN TO LEAD: HOW TO BE ON THE TOP OF YOUR (SERIOUS) GAME

To learn to lead a working team to someone in an effective way, a six consortium companies is developing a serious game\* related to leadership. This new European project is part of the innovation program "Leonardo Da Vinci", financed partially by the European Commission. Under the Italian National Research Center command, the MF & Partners Consulting Company, the Entropy Company (IT), the Federico II University of Napoli (IT), the Lincoln University (UK) and the UIJ University (SPA) have started this new European project in January and it will last for 2 years.

This project called "Learn to Lead" (or L2L) has for aim to form future leaders on line. Despite all the generally accepted ideas, a leader does not legitimate his power to his position only. He obviously can legitimate his leadership by imposing his vision to the group by achieving its tasks for instance, even if his position is lower in the company's hierarchy compared to those the other members have. Learn to Lead is meant to develop leadership abilities.

L2L will be an on line formation based on a game in which each player will lead a team. This team could be a group of bank employees, or post office employees or even of a governmental cabinet; and it will compete against other teams. Like it would happen in the real life, the winning team will be the first which will reach its objectives (bigger profit, volume of services, and best feedbacks from customers/users). Each decision the leader takes, in any domain (recruitment, formation, giving bonuses or taking disciplinary measures) will have consequences over the team he leads and its dynamic. In addition to that, it will be possible to play to L2L without the obligation for the other leaders to be on line at the same time. Indeed, each team will be able to evolve virtually (but not necessarily synchronously) with the other teams, but always by following the decisions which have been determined before.

The consortium is now analyzing all the needs for building this promising Serious Game in order to be perfectly suitable for SMEs, small governmental offices and NGOs.

**Serious Game:** game designed for a primary purpose other than pure entertainment. The "serious" adjective is generally appended to refer to products used by industries like defense, education, scientific exploration, health care, emergency management, city planning, engineering, religion, and politics.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

#### Press Contact:

Thibault Firer – Tel: 06 61 46 18 35 - [tf@mfpartnersconsulting.com](mailto:tf@mfpartnersconsulting.com) –  
Maxime Ferretti – Tel: 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) -

## COMMUNIQUE DE PRESSE

### DEVENIR UN LEADER AVEC LE NOUVEAU JEU SERIEUX « LEARN TO LEAD »

Dans le but d'apprendre à diriger de la façon la mieux appropriée, un groupe de recherche organisé en consortium de six partenaires développe, actuellement, un serious game\* en leadership. Ce nouveau projet européen d'innovation Leonardo, financé, en partie, par la Commission Européenne, a débuté pour une durée de deux ans et réunit L'Institut de Sciences Cognitives du CNRS italien (pilote), MF & PARTNERS CONSULTING (FR), ENTROPY (IT) et les universités Frédéric II de Naples (IT), Lincoln (GB) et UJI (ES).

Ce projet nommé Learn to Lead (littéralement : apprendre à mener) a pour objectif de former de futurs leaders, via la toile. Contrairement aux idées reçues, un leader ne doit pas son statut uniquement à la fonction qu'il occupe. Il peut tout à fait s'imposer au sein d'un groupe, pour l'accomplissement d'une tâche, par exemple, même si son poste est hiérarchiquement moins important que ceux des autres membres. Learn to Lead vise à permettre aux joueurs de développer leurs capacités de meneur.

Learn to Lead sera une formation basée sur un serious game dans lequel chaque joueur réparti en équipe, en France, en Italie et en Espagne, animera une équipe de collaborateurs. Cette équipe, qui pourra être une équipe d'employés de banque, de poste, voire même de membres d'un cabinet gouvernemental, par exemple, sera en compétition avec d'autres. Comme dans la vraie vie, l'équipe gagnante sera celle qui maximisera ses objectifs (meilleur rendement/résultat, plus grand retour de satisfaction clients/usagers). Chaque décision prise, que ce soit en matière de recrutement, de formation, d'attribution de primes ou encore de mesures disciplinaires, aura des répercussions sur la dynamique et l'efficacité du groupe. L'un des avantages du Learn to Lead résidera dans la possibilité de pouvoir jouer contre d'autres personnes, sans qu'il soit nécessaire d'être en ligne au même moment. En effet, chaque équipe pourra évoluer, virtuellement, c'est-à-dire pas forcément simultanément avec les autres équipes mais toujours en fonction des décisions qui auront été prises auparavant.

MF & Partners Consulting est en train de procéder actuellement à l'analyse des besoins de ce serious game, avec chacun des partenaires afin qu'il soit adapté à tous les utilisateurs (entreprises, organisations publiques ou particuliers).

**\*Serious game** : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenu

#### Contacts Presse:

Thibault Firer – Tel : 06 61 46 18 35 – [tf@mfpartersconsulting.com](mailto:tf@mfpartersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartersconsulting.com](mailto:mf@mfpartersconsulting.com) –

Communiqués ayant occupé la première page de <http://www.e-learning-infos.com/> du 7 mai au 8 juin 2010

Press releases published on the first page of <http://www.e-learning-infos.com/> from May 7th to June 8th 2010

vendredi 07 mai 2010 l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-Infos.com

*e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...*

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société Sur le site recherche

Communiqués
Dépôt de projet
Projet
méthodologies
blended Learning
Dépêches
Télex

Vodeclik.com compatible iPad
DEVENIR UN LEADER AVEC LE NOUVEAU JEU SERIEUX « LEARN TO LEAD »
DES RESULTATS PROMETTEURS POUR LE NOUVEL OUTIL DE FORMATION PROFESSIONNELLE A DISTANCE « SINAPSI »

03/05/2010 :: Paris, le 3 mai 2010

**Vodeclik.com compatible iPad**

Vodeclik annonce la compatibilité intégrale de sa plateforme d'autoformation informatique en vidéos, Vodeclik.com, sur iPad avec la norme HTML5.

La société Vodeclik, reconnue comme Jeune Entreprise Innovante, a développé dès sa création des capacités techniques d'encodage et de diffusion de ses formations dans tous les formats vidéos lui permettant d'anticiper l'avènement de la norme HTML5.

L'iPad est un nouveau canal d'accès aux formations informatiques Vodeclik d'autant plus important que le choix d'Apple de s'affranchir du format Flash n'a aucune incidence sur l'organisation technique de Vodeclik.

" Notre plateforme Vodeclik.com détecte automatiquement l'utilisation d'un iPad pour proposer le flux vidéo adapté. Notre choix d'être producteur et diffuseur de nos propres contenus est un avantage concurrentiel qui nous

Communiqués
Presse

DEVENIR UN LEADER AVEC LE NOUVEAU JEU SERIEUX « LEARN TO LEAD »
DES RESULTATS PROMETTEURS POUR LE NOUVEL OUTIL DE FORMATION PROFESSIONNELLE A DISTANCE « SINAPSI »

05/05/2010 ::

2 jours pour se former au Storytelling Management

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation

Zope

mardi 08 juin 2010 l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-Infos.com

*e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...*

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société Sur le site recherche

Verbatim
actualité
Dépôt de projet
Projet
SEMINAIRE PAROLE PUBLIQUE ELOQUENCE & COINCTION
Maîtrisez votre prise de parole en public !
7 et 8 juillet 2010
Hôtel St-James & Albany
75001 Paris

Webex mise sur la forte croissance des classes virtuelles...
La nouvelle version d'Epistema Assessment Server améliore le suivi des certifications
Vodeclik lance une plateforme de formation dédiée au Certificat Informatique et Internet (C2i)
Digital Publishing remporte le prix du meilleur outil technologique en formation à la Nuit de la Formation Professionnelle
19 000 agents des douanes passent au e-learning avec Syfadis Lms
26/11/2009 : Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes...
Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes
24/08/2009 : La volonté publique - en l'occurrence celle d'Artège Expansion agence de développement économique de l'Arriège - peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédia »

Articles
dernièrement

La formation linguistique à distance : incontournable...
e-Diversité : e-learning signé Accordia et Qoveo pour préparer les entreprises au label diversité...
Mohive : outil auteur collaboratif de rapid learning présenté aux grands comptes...
Maîtriser les bases du français courant grâce à la formation en ligne...
VODECLIC, low cost de la formation bureautique en ligne

DEVENIR UN LEADER AVEC LE NOUVEAU JEU SERIEUX « LEARN TO LEAD »
DES RESULTATS PROMETTEURS POUR LE NOUVEL OUTIL DE FORMATION PROFESSIONNELLE A DISTANCE « SINAPSI »

05/05/2010 :: MF & PARTNERS CONSULTING est un cabinet conseil en management et en ressources humaines qui a une ex...

2 jours pour se former au Storytelling Management

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation

Communiqués
Presse

DEVENIR UN LEADER AVEC LE NOUVEAU JEU SERIEUX « LEARN TO LEAD »
DES RESULTATS PROMETTEURS POUR LE NOUVEL OUTIL DE FORMATION PROFESSIONNELLE A DISTANCE « SINAPSI »

05/05/2010 ::

2 jours pour se former au Storytelling Management

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation

Inscription
Newsletter
Annuaire ELI
Entreprise
Sondage
Votre avis
Publicité
Visibilité

Ofrres
Emploi

CEGOS SA
04/06/2010

10500 visiteurs vous regardent !

Le Salon des Solutions de Communication Web Multicanal Multisupport

**9 & 10 juin 2010**

PARIS PORTE DE VERSAILLES

**ONLINE**

## PRESS RELEASE

### THE « LEARN TO LEAD » PROJECT PARTNERS WILL MEET IN LYON, FRANCE

The six firms partnering on the European project Leonardo Da Vinci, will meet in Lyon, France, on July the 1<sup>st</sup> and 2<sup>nd</sup>. So, the Italian Institute of Cognitive Sciences and Technologies (pilot of the project), MF & PARTNERS CONSULTING (French firm based in Lyon, specialized in Management and Human Resources), the ENTROPY company (Italian firm specialized in training), the NATURAL & ARTIFICIAL COGNITION LAB of FEDERICO II UNIVERSITY (from Naples, Italy), the LINCOLN SOCIAL COMPUTING & RESEARCH CENTRE (from Lincoln University, UK), and the PSYCHOLOGY & TECHNOLOGY LAB of JAUME UNIVERSITY ( from Castellon, Spain) will share the result of their research in order to continue the Serious Game\* development. The Game they are working on is called "Learn to Lead" (L2L), and is about how to perform in leadership.

Serious Gaming is a training method more and more used in the business world since *America's Army*, the serious game which had a huge success in 2002 and allowed to increase considerably the American troops.

France and England are leading the serious game market in Europe, and the meeting will take place in Lyon, the French video game capital. Thus, this six companies consortium will finalize one of the very first serious games in leadership.

**\*Serious game:** game designed for a primary purpose other than pure entertainment. The "serious" adjective is generally appended to refer to products used by industries like defense, education, scientific exploration, health care, emergency management, city planning, engineering, religion, and politics.

#### Press Contact:

Thibault Firer – Tel: 06 61 46 18 35 – [tf@mfpartersconsulting.com](mailto:tf@mfpartersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel: 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartersconsulting.com](mailto:mf@mfpartersconsulting.com) –

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## COMMUNIQUE DE PRESSE

### MEETING DES PARTENAIRES EUROPEENS DU PROJET « LEARN TO LEAD » A VALPRE

Les partenaires du projet européen d'innovation Leonardo co-financé par la Commission Européenne, se réuniront à Valpré, le 1<sup>er</sup> et le 2 juillet. Ainsi, l'Institut des Sciences Cognitives du Centre National de la Recherche italienne (ISTC-CNR) (pilote du projet), MF & PARTNERS CONSULTING, cabinet Conseil en Management et en Ressources Humaines, (FR), nouvellement installé à Ecully, ENTROPY, centre de formation (IT), le Laboratoire de la Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples (IT), le Laboratoire de Recherche Informatique Appliquée aux Sciences Sociales de l'Université de Lincoln (GB) et le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Internationale de Jaume (ES) poursuivront, sur la colline d'Ecully, le développement du Serious Game\* « Learn to Lead » (ou L2L), jeu sérieux en leadership.

Le jeu sérieux est une méthode de formation de plus en plus prisée dans le monde, depuis la sortie, en 2002, de *America's Army*, qui a permis de sélectionner, en masse, de nouvelles recrues, pour l'armée américaine.

En Europe, la France et l'Angleterre font figure de leader dans ce domaine et c'est à Lyon, capitale française du jeu vidéo et du jeu sérieux que se réunira ce consortium de six entreprises pour continuer la mise au point de l'un des tous premiers serious games en leadership.

\***Serious game** : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du [jeu vidéo](#).

#### Contacts Presse:

Thibault Firer – Tel: 06 61 46 18 35 – [tf@mfparkersconsulting.com](mailto:tf@mfparkersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel: 06 80 36 98 50 – [mf@mfparkersconsulting.com](mailto:mf@mfparkersconsulting.com)

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Publiés sur la première page du 9 juin 2010 au 15 juin 2010

Published from June the 9th to June the 15th 2010



accueil favoris newsletter

mercredi 09 juin 2010

l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société

Sur le site recherche

Google Recherche personnalisée

- ▶ **TECHNOLOGIES**  
Webex mise sur la forte croissance des classes virtuelles...
- ▶ **CONTENUS**  
VODECLIC, low cost de la formation bureautique en ligne.
- ▶ **MISE EN OEUVRE**  
ISTF : la formation au eLearning dans tous ses états
- ▶ **SECTORIEL**  
Des trophées pour la formation linguistique à distance...
- ▶ **SECTORIEL**  
Le eLearning au service de la performance commerciale
- ▶ **SERIOUS GAME**  
Serious Game by Cegos
- ▶ **BLENDED LEARNING**  
eLearning bashing...

08/06/2010 **The « LEARN TO LEAD » project partners will meet in Lyon, France**  
08/06/2010 :: The MF & Partners Consulting firm, which is the french company partnering on the european project "L2L" will host the meeting of all the partners in Lyon, France. The different partners will put in co...  
31/05/2010 **Meeting des Partenaires européens du projet "LEARN to LEAD"**  
08/06/2010 :: Le Cabinet MF & Partners Consulting, spécialisé en Management et en Ressources Humaines, organise une réunion de l'ensemble des partenaires du projet européen dans le cadre du développement du jeu sér...  
27/05/2010  
27/05/2010  
27/05/2010

tous les communiqués clic!

Dépêches

▶ **2 jours pour se former au Storytelling Management**  
21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiquer...

▶ **Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD**  
26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes...

▶ **Université d'été Ludovia : du 25 au 28**

...réussit tous vos projets Open Source!

10 Juin 2010

L'implication des managers est souvent relevée, sous de nombreuses latitudes, comme essentielle à la réussite du eLearning... Illustration concrète dans le champ plus vaste de la formation avec l'étude de

mardi 15 juin 2010

- Articles** dernièrement
- ▶ **Le point sur le Serious Game avec la conférence KTM Advance...**  
Le 23 juin de 14 à 17h à la Cité des Sciences et de l'Industrie de Paris, la conférence « Innovations et perspectives internationales du Serious Game »...
  - ▶ **Webex mise sur la forte croissance des classes virtuelles...**  
David Leborgne, Responsable commercial de Webex pour la France, constate une forte demande en solutions de classes virtuelles dans les grandes entreprises...
  - ▶ **La formation linguistique à distance : incontournable...**  
L'un après l'autre, les éditeurs généralistes de catalogue eLearning sur étagère passent accord avec les organismes de formation linguistique à distan...
  - ▶ **e-Diversité : e-learning signé Accordia et Qoveo pour préparer les entreprises au label diversité...**  
90 entreprises ont déjà obtenu le label diversité, 100 autres dossiers sont en cours d'instruction... La formation des personnels à la lutte contre les...
  - ▶ **Mohive : outil auteur collaboratif de rapid learning présenté aux grands comptes...**

Communiqués

Les événements scientifiques retransmis en direct par Callicast !  
15/06/2010 :: Calliscope, spécialiste du multimédia dédié à la santé et EndirectTV, spécialiste de la captation vid...  
Le laboratoire pharmaceutique Boehringer Ingelheim France intensifie la présence terrain de sa force de vente grâce aux solutions Epistema  
11/06/2010 :: Le laboratoire pharmaceutique Boehringer Ingelheim France développe, fabrique et commercialise des m...  
De nombreux experts en Gestion Intégrée de la Formation et des Talents partageront leurs expériences et perspectives lors de la Conférence Utilisateurs européenne 2010 de Cornerstone OnDemand  
10/06/2010 :: De nombreux experts en Gestion Intégrée de la Formation et des Talents partageront leurs expériences...  
maformation-officinale.com: des formations eLearning pour pharmacies spécialement adaptées à l'été.  
09/06/2010 :: Pour aider les pharmaciens d'officine et leurs équipes à offrir un niveau de conseil encore meilleur...  
The « LEARN TO LEAD » project partners will meet in Lyon, France  
08/06/2010 :: The MF & Partners Consulting firm, which is the french company partnering on the european project "L...

Dépêches

▶ **2 jours pour se former au Storytelling Management**  
21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiquer...

▶ **Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD**  
26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes...

▶ **Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes**  
24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège - peut être utile ; dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédi...

toutes les dépêches clic!

Inscription Newsletter

▶ Deux éditions mensuelles gratuites !

Annuaire ELI Entreprise

▶ L'annuaire des entreprises E-Learning Infos

Sondage Votre avis

▶ Vos opinions vous intéressent ? Partagez les !

Publié dans le magazine La Tribune de Lyon en juillet 2010

Published La Tribune de Lyon Magazine in July 2010

➤ **ÉCO** LYON



© D.C.

## Ils innovent

### MF & PARTNERS CONSULTING Un serious game européen.

Ce cabinet de management implanté à Ecully est embarqué dans l'aventure européenne d'un jeu vidéo éducatif, dont le but est de révéler les qualités de meneur d'hommes des joueurs, et répondre aux problèmes de

leadership rencontrés par les entreprises. Développé main dans la main avec le CNRS italien et plusieurs universités espagnoles et anglaises, le programme "learn to lead" (apprendre à diriger, NDLR) - vu comme une alternative aux cours magistraux - devrait être

bouclé fin 2011. "Nous en sommes actuellement au choix du scénario de ce serious game", explique Maxime Ferretti, fondateur de MF & Partners consulting. Plusieurs sont à l'étude. Notamment un où les gamers simulent la direction d'un camp de vacances...

## BIOTECHS Des millions à la pelle pour deux start-up lyonnaises

Deux sociétés spécialisées dans les sciences de la vie viennent de boucler des levées de fonds aux montants exceptionnels: 16 et 7,5 millions d'euros. D'autres pourraient suivre. Le retour de l'argent qui coule à flot ?

Un vent de folie souffle sur le secteur des biotechnologies lyonnaises. Deux entreprises quasi-inconnues - comptant chacune sept salariés - viennent de collecter, ces derniers jours, des sommes astronomiques auprès d'investisseurs pour financer leurs projets: 16 millions d'euros pour Poxel, qui travaille à la mise au point d'une molécule antidiabétique. Et 7,5 millions d'euros pour Eyetechnicare, qui élabore une méthode de traitement des glaucomes par ultrasons. Serait-on subitement revenu à la fin des années quatre-vingt-dix, quand d'obscures sociétés parvenaient à lever plusieurs millions d'euros en un simple claquement de doigts? "Il n'y a pas de tendance globale à voir, mais plus une coïncidence. Ces sociétés ont toutes les deux des projets très ambitieux dans le domaine des sciences de la vie", affirme Alexia Perouse, directeur associé chez Crédit agricole private equity, branche capital investissement de la Banque verte présente dans les deux dossiers. Les deux start-up ont tout de même réussi un véritable tour de force. En particulier Poxel: créée

### D'IMPORTANTES LEVÉES DE FONDS CES DEUX DERNIERS MOIS

- Poxel (Lyon - Biotechnologies): 16 millions d'euros.
- Eyetechnicare (Rillieux-la-Pape - Biotechnologies): 7,5 millions d'euros.
- Biom'up (Saint-Priest - Biotechnologies): 3 millions d'euros.
- Géolid (Ecully - Communication internet): 1,8 million d'euros.

il y a quinze mois, l'entreprise enregistre la plus importante levée de fonds réalisée dans le secteur des biotech depuis 2005 en France. Et la PME compte maintenant un allié de poids avec la prestigieuse banque Rothschild, dont le fonds d'investissements ERIP (Edmond de Rothschild investment partners) a mené le tour de table. "Les discussions ont été bouclées assez vite, en un peu plus d'un an", affirme Pascale Malgouyres, directrice du développement de Poxel. Avec l'objectif de rassembler plus de 15 millions d'euros, la société a rencontré "plus d'une dizaine" de capital-risqueurs, avant de signer avec Rothschild. L'effet d'entraînement est mécanique: la présence de ce grand nom a poussé d'autres investisseurs à lui emboîter le pas. Dont le fameux Fonds stratégique d'investissement (FSI), créé par le gouvernement fin 2008, et qui a vocation à prendre des participations minoritaires dans des entreprises d'avenir.

**VOUS AVEZ DIT CRISE ?** Les 7,5 millions d'euros récoltés par Eye-



© OLIVIER CHASSIGNON

Dans les locaux de Poxel, dans le 7<sup>e</sup> arrondissement de Lyon.

techcare résonnent aussi comme un joli coup. "Et je ne peux pas dire que l'on a eu des difficultés à rassembler cette somme", se permet même Fabrice Romano, le P-DG et fondateur. "Crise ou pas crise, les investisseurs ont de l'argent", juge-t-il. Le secteur des biotechnologies, épargné par la dépression mondiale, reste LA niche prisée des sociétés d'investissement. Et il y a fort à parier que d'autres tours de table importants se produiront cette année: "Surtout qu'avec les nouvelles réglementations fiscales, les gestionnaires de fonds doivent

Publié sur le site [http://www.communique-de-presse-gratuit.com/bientot-la-sortie-dun-jeu-serieux-sur-le-theme-du-leadership\\_45154.html](http://www.communique-de-presse-gratuit.com/bientot-la-sortie-dun-jeu-serieux-sur-le-theme-du-leadership_45154.html) le 5 juillet 2010

Published on [http://www.communique-de-presse-gratuit.com/bientot-la-sortie-dun-jeu-serieux-sur-le-theme-du-leadership\\_45154.html](http://www.communique-de-presse-gratuit.com/bientot-la-sortie-dun-jeu-serieux-sur-le-theme-du-leadership_45154.html) July the 5th 2010

Accueil À propos Contact 1. Ecrire un communiqué de presse 2. Publier un communiqué de presse

# Communiqué de presse gratuit

Soldes
Tour de France
RSS
Email
Twitter
Facebook

## Jeux sérieux : l'Europe finance un projet nommé "Apprendre à diriger"

Dans Apprendre à diriger le 5 juillet 2010

Trouvez votre formation

+ de 100 Formations présentées  
Découvrez notre sélection.

En savoir +

www.formation-distance.co Annonces Google

Organisation d'une réunion de l'ensemble des partenaires du projet européen dans le cadre du développement du jeu sérieux "L2L".

### Préparation d'un jeu sérieux sur le leadership

Les partenaires du **projet européen d'innovation Leonardo** co-financé par la **Commission Européenne**, se sont réunis à Valpré, le **1er et le 2 juillet**.

Ainsi, l'**Institut des Sciences Cognitives du Centre National de la Recherche italienne (ISTC-CNR) (pilote du projet)**, **MF & PARTNERS CONSULTING, cabinet Conseil en Management et en Ressources Humaines, (FR)**, nouvellement installé à Ecully, **ENTROPY**, centre de formation (IT), le Laboratoire de la Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples (IT), le Laboratoire de Recherche Informatique Appliquée aux Sciences Sociales de l'Université de Lincoln (GB) et le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Internationale de Jaume (ES) poursuivront, sur la colline d'Ecully, le développement du **Serious Game\* « Learn to Lead » (ou L2L), jeu sérieux en leadership**.

Le jeu sérieux est une méthode de formation de plus en plus prisee dans le monde, depuis la sortie, en 2002, de America's Army, qui a permis de sélectionner, en masse, de nouvelles recrues, pour l'armée américaine.

En Europe, la France et l'Angleterre font figure de leader dans ce domaine et c'est à Lyon, capitale française du jeu vidéo et du jeu sérieux que se réunira ce consortium de six entreprises pour continuer la mise au point de l'un des tous premiers serious games en leadership.

**\*Serious game** : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.

**Contacts Presse:**  
Thibault Firer - Tel: 06 61 46 18 35 - [tf@mfpartnersconsulting.com](mailto:tf@mfpartnersconsulting.com) -  
Maxime Ferretti - Tel: 06 80 36 98 50 - [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) -

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

**MF & PARTNERS CONSULTING** -28 Chemin de Vallombrey - 69130 Ecully- F -  
Téléfax : + 33 4 78 85 00 21 - [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) -  
[www.mfpartnersconsulting.com](http://www.mfpartnersconsulting.com)  
SIRET : 401 824 495 000 14  
© 2010 Maxime Ferretti - MF & PARTNERS CONSULTING : tous droits réservés.

diriger, jeu diriger, jeu management, jeu sérieux, jeux sérieux, leader, leadership, management

**Sur le même sujet**

- Une agence de communication à la recherche de partenaires internationaux
- Business Development: un cabinet de chasse et de recrutement pour se développer
- L'externalisation d'appels pour les petites entreprises
- Valorisation de produits dérivés: un partenariat Fitch Solutions et Pricing Partners
- Implantation Chine : Comment s'implanter en Chine ? On vous dit comment ici :

#### Fil d'infos

Coffret cadeau gratuit : Créez votre voyage en Afrique du Sud 2010 et gagnez une smartbox

Séminaire de sensibilisation pour prévenir les Risques Psychosociaux

Faire installer des panneaux solaires photovoltaïques chez soi

Sanca : recrutement de VDI dans les cosmétiques

Toutes les locations vacances en Bretagne sont ici

3Suisse.fr propose 5000 activités de loisirs sur son site

Emploi des handicapés dans le secteur postal : Adrexo recrute des handicapés

Vente de vêtements de grossesse et d'allaitement à -70% à Paris

Backup en ligne : sauvegarde en ligne économique pour professionnels

Salon Info to Doc 2010 : détails & programme du salon de la gestion de l'information et des processus documentaires

Bons Plans Gratuits

Recevez nos meilleurs Bons Plans directement sur votre Email.

Entrez votre adresse email:

Faites tourner l'info!

Facebook
Twitter
LinkedIn
Google+
StumbleUpon
Dribbble

#### Magazine presse gratuit

Malédiction millénaire: Calvaires, un nouveau polar ésotérique et fantastique

Produits de lavage écologique pour les voitures

Chaussettes de luxe : un site pour les amateurs de qualité et de confort

Commerce équitable : une boutique en ligne de robes de Madagascar

Parents d'élèves: une association indépendante et apolitique dans le val de mameèves de Saint Mandé

« Coupe du monde : les marques affichées sur le réseau indoor de Next One

Mandataire spécialiste BMW pour trouver sa voiture BMW pas cher »

#### Service presse

À propos

Actualité de presse

Communication de presse

Communiqué

Communiqué de presse

Communiqué de presse exemple

Communiqué de presse gratuit

Communiqués de presse

Contacter la presse

Diffusion de communiqué de presse

Dossier de presse

Ecrire un communiqué de presse

Nous contacter

Publier un communiqué de presse

Relations presse

Une de presse

#### Accès à votre compte

Inscription

Connexion

Articles RSS

## PRESS RELEASE

### The serious game « LEARN TO LEAD »: work in progress

During the meeting of July the 1st and 2nd in Valpré, France, all the European partners of the « Learn to Lead » project have put their findings in common to define what the serious game will look like. So the six participating entities, the Italian National Research Center, the Entropy Company (IT), the Federico II University of Napoli (IT), the Lincoln University (UK), the UJI University (SPA) and the MF & Partners Consulting Company (FR) have started to define the scénarios, the graphism and the gameplay\*. According to the consortium, the game has to allow revealing the leading qualities which are in everyone in a pedagogical and entertaining way. The serious game is an alternative to the traditional training (courses in classroom, studies with books...) and could be a sport game (like *Football Manager* for instance) or more generically a building game in which the goal would be constructing historical monuments in team, or running a holiday camp. Anyway, the game will be a 3D one, and players will be able to play asynchronously: they won't have to be on-line at the same time. The needs analysis of this serious game – which is about to be published – has revealed that all firms administrators (whatever firm they are from) wish their employees to develop their personal skills (including the leadership skills) in an entertaining way in order to contribute efficiently to the firm's productivity. Then, during the meeting in Valpré, all the partners have thought about the better hints to construct the scenario, the design and the gameplay which could develop the more efficiently the leadership qualities of the future players, on account of the different existing leadership types. Indeed, several kinds of leaderships exist, and they are working more or less effectively. It depends on the player's temper, the company he works for, his colleagues he's working with and the problems he has to cope with. "Learn to Lead" will allow solving with accuracy the leadership issues encountered in every company and every organization.

**\*Serious game:** [game](#) designed for a primary purpose other than pure entertainment. The "serious" adjective is generally appended to refer to products used by industries like defense, education, scientific exploration, health care, emergency management, city planning, engineering, religion, and politics.

**\*Gameplay:** interaction with a video game through its rules, connection between player and the game, challenges and overcoming them, plot and player's connection with it. Gameplay is distinct from graphics, or audio elements.

#### Press contacts:

Thibault Firer – Tel : 06 61 46 18 35 – [tf@mfpartersconsulting.com](mailto:tf@mfpartersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartersconsulting.com](mailto:mf@mfpartersconsulting.com) –

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## COMMUNIQUE DE PRESSE

### Travaux en cours pour le jeu sérieux « LEARN TO LEAD »

A l'issue de la réunion qui s'est tenue à Valpré du 1<sup>er</sup> et 2 juillet, l'ensemble des partenaires européens du projet « Learn to Lead » ont pu mettre en commun leurs recherches afin de préciser à quoi ressemblera ce Serious game\*. Ainsi, les six entités participantes à l'élaboration de cet outil que sont l'institut des sciences cognitives du CNRS italien, l'entreprise Entropy KN (IT), les universités Federico II de Naples (IT), de Lincoln (GB), de Jaume (ES), et le cabinet MF & Partners Consulting ont commencé à déterminer les scénarios, le graphisme et le gameplay\* du jeu. Selon l'ensemble des partenaires, le jeu doit permettre de révéler les qualités de leader qui sommeillent en chacun de nous mais de manière à la fois ludique et pédagogique. Le serious game qui est une alternative à la formation traditionnelle (cours magistraux, apprentissage à l'aide de manuels ou tutorats) pourrait prendre la forme d'un jeu à vocation sportive (comme le jeu *Football Manager* par exemple) ou bien à vocation plus générale comme un jeu dans lequel il s'agirait de construire des monuments historiques en équipe, ou bien encore diriger un camp de vacances. Quoiqu'il en soit, le jeu sera réalisé en 3D et les joueurs pourront y jouer de façon asynchrone : c'est-à-dire que les joueurs n'auront pas besoin d'être connectés au même moment pour pouvoir jouer. L'analyse des besoins de ce serious game - qui fera prochainement l'objet d'une publication - a révélé que ce qu'attendent les responsables d'une entreprise ou d'une organisation, quel que soit le continent où celle-ci se trouve, est le développement des compétences personnelles de ses employés de façon à ce que ceux-ci puissent au mieux contribuer au développement de l'entreprise, tout en s'épanouissant. Lors de la réunion de Valpré, l'ensemble des partenaires se sont donc attelés à définir des pistes de scénario, de design et de gameplay qui seraient les plus à mêmes de développer les qualités de leadership des futurs joueurs, en tenant compte des différents types de leaderships existants. En effet, il existe plusieurs sortes de leadership qui fonctionnent plus ou moins efficacement selon le caractère du joueur, l'entreprise dans laquelle il évolue, les collègues avec lesquels il travaille et les problèmes auxquels il se trouve confronté. « Learn to Lead » permettra de répondre de manière efficace au problème du leadership qui se pose dans toute entreprise et dans toute organisation.

**\*Serious game** : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.

**\*Gameplay** : terme caractérisant des éléments d'une expérience vidéoludique. Ce sont les règles du jeu, la manière dont le joueur est censé y jouer, la fluidité de ces règles une fois appliquées à l'environnement, la manière dont le joueur peut jouer et les possibilités offertes par cet environnement.

#### Contacts Presse:

Thibault Firer – Tel : 06 61 46 18 35 – [tf@mfparkersconsulting.com](mailto:tf@mfparkersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 – [mf@mfparkersconsulting.com](mailto:mf@mfparkersconsulting.com) –

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Communiqués ayant occupé la première page de <http://www.e-learning-infos.com/> du 13 juillet au 3 août 2010  
Press releases published on the first page of <http://www.e-learning-infos.com/> from July 13<sup>th</sup> to August 3<sup>rd</sup> 2010

mardi 13 juillet 2010 l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

*e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...*

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société
Sur le site recherche

▶ marchés ▶ contenus ▶ technologies ▶ acteurs ▶ le carnet ▶ utilisateurs ▶ sectoriel ▶ mise en oeuvre ▶ blended learning ▶ serious game
Google Recherche personnelle ok



**Offres** actualité

**Formation linguistique : Babbel reconnaît la voix...**

24 Juin 2010 Si on ne compte plus les ressources de qualité disponibles sur le Net pour apprendre les langues, la possibilité d'évaluer et d'améliorer son expression orale est souvent absente... Babbel vient y remédier

**Articles** dernièrement

eLearning et développement durable ?

**Dépôt de projet** Projet

**Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-infos.com**

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet ▶ clic!

**Communiqués** Presse

**TRAVAUX EN COURS POUR LE JEU SERIEUX «LEARN TO LEAD»**

12/07/2010 :: Le cabinet de conseil en management et ressources humaines MF & Partners Consulting a mené à bien le ...

**Vodectic intègre l'évaluation dans son offre e-learning informatique**

06/07/2010 :: La société Vodectic

**L'excellence gastronomique L'exception des lieux L'attention de l'organisation La maîtrise de votre budget !**

Les dîners d'affaires que nous organisons vous permettent d'inviter de 40 à 80 clients pour une soirée dégustation inoubliable et conviviale autour des saveurs que nous maîtrisons parfaitement.

**Dépêches** Télex

**2 jours pour se former au Storytelling Management**

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation

**SOLUTIONS GPAO** 5<sup>e</sup>, 6 et 7 octobre 2010 CNIT - PARIS LA DEFENSE \* à partir de 1600

mardi 03 août 2010 accueil favoris newsletter

l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

*e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...*

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société
Sur le site recherche

▶ marchés ▶ contenus ▶ technologies ▶ acteurs ▶ le carnet ▶ utilisateurs ▶ sectoriel ▶ mise en oeuvre ▶ blended learning ▶ serious game
Google Recherche personnelle ok



**Offres** actualité

**Serious Games chez Crossknowledge : un pas de plus vers une offre eLearning intégrée...**

29 Juil 2010 CrossKnowledge se lance dans le « Serious Games » avec un premier jeu sur le développement du leadership dont la sortie est prévue en septembre 2010...

**Articles** dernièrement

**Formation linguistique : Babbel reconnaît la voix...**

24 Juin 2010 Si on ne compte plus les ressources de qualité disponibles sur le Net pour apprendre les langues, la possibilité d'évaluer et d'améliorer son expression ...

**eLearning et développement durable ?**

24 Juin 2010 En cette lente approche des vacances d'été, alors qu'on se voit déjà à la campagne, en bord de mer ou à cueillir des edelweiss... on se prendrait de te ...

**CFPB : 2 cycles blended learning dans le domaine banque**

24 Juin 2010 2 cycles pour former les conseillers d'agence bancaire, fondés sur un référentiel métier... et des simulations professionnelles hautement réalistes, grâ ...

**Academic eLearning Forum, première édition les 12 et 13 octobre**

24 Juin 2010 Un nouveau venu dans l'événementiel eLearning : dédié au secteur de l'éducation, Academic eLearning Forum jouera sa première édition les 12 et 13 Octo ...

**Dépôt de projet** Projet

**Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-infos.com**

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet ▶ clic!

**Communiqués** Presse

**SERIOUS GAME "LEARN TO LEAD" : WORK IN PROGRESS**

28/07/2010 :: The MF and Partners Consulting company has led the Learn to Lead project meeting in Lyon at the begi ...

**digital publishing et Cornerstone OnDemand annoncent leur partenariat**

20/07/2010 :: digital publishing et Cornerstone OnDemand annoncent leur partenariat digital publishing, leader...

**Callscope : lancement d'un module de elearning sur l'environnement officiel**

16/07/2010 :: Callscope, spécialiste du multimédia dédié à la santé va lancer courant septembre son 2ème module d ...

**TRAVAUX EN COURS POUR LE JEU SERIEUX «LEARN TO LEAD»**

12/07/2010 :: Le cabinet de conseil en management et ressources humaines MF & Partners Consulting a mené à bien le ...

**Vodectic intègre l'évaluation dans son offre e-learning informatique**

06/07/2010 :: La société Vodectic annonce le lancement de son offre d'évaluation sous forme de QCM en complément d ...

tous les communiqués ▶ clic!



Contact : Stéphane Pic-Paris 0612342601 s.picparis@sppo.fr

**Dépêches** Télex

**2 jours pour se former au Storytelling Management**

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiq ...

**Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD**

26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...

**Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes**

24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège - peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédi ...

toutes les dépêches ▶ clic!

**Inscription** Newsletter

Deux éditions mensuelles gratuites !

**Annuaire ELI** Entreprise

L'annuaire des entreprises E-Learning Infos

Publié dans le Journal Le Progrès en août 2010  
 Published in Le Progrès Newspaper in August 2010

# OUEST LYONNAIS - TASSIN

## ZOOM

### Ecully : un « jeu sérieux » pour apprendre le leadership



Les partenaires se réunissent chaque trimestre / Photo Patrice Pessia

Connaissez-vous le serious game ? Le jeu sérieux, en français, est une méthode de formation en vogue depuis la sortie en 2002 de America's Army, destiné à former massivement des recrues pour l'armée américaine.

Il s'agit d'une application informatique dont le principe consiste à dispenser une formation dans divers domaines, le tout grâce à des mécanismes ludiques issus du jeu vidéo. Implanté à Ecully, le cabinet de conseil en management et ressources humaines, MF Partners, s'est lancé il y a six mois dans l'élaboration d'un jeu sérieux dédié au leadership. En tout, sept entités spécialisées collaborent sur ce projet, qui devrait nécessiter deux années de travail.

« On a passé en revue tout ce qui se fait en matière de leadership, explique Maxime Ferretti, dirigeant du cabinet écullois. En France, le leadership est culturellement réservé au management. Or ce jeu s'adresse à tous les collaborateurs amenés à conduire un projet au sein de PME, d'associations ou encore de collectivités. »

La démarche est novatrice. Seuls une dizaine de jeux existent dans le monde sur cette thématique. Gestion de groupe, écoute active ou résolution de conflit : ce jeu ambitionne de se démarquer des méthodes concurrentes.

## RENDEZ-VOUS

### Dardilly : initiation à la boule lyonnaise



Sympathique initiation avec le club bouliste / Photo Fabienne Rey

Le club bouliste de Dardilly, proposera son initiation « sport-boules lyonnaises » tous les vendredis du mois d'août, à partir de 19 heures. Elle aura lieu au stade boulodrome du Paillet et s'effectuera en doublettes illimitées, système Aurard. « Cette initiation est ouverte à tout le monde, explique Jean-Claude

vrir, ou redécouvrir, les règles de ce sport, né à Lyon, qui réunit toutes les générations. La soirée se poursuivra dans la bonne humeur avec des grillades, autour de la buvette. » Tous les gagnants seront récompensés. Les inscriptions seront prises sur place, au boulodrome du Paillet pour les initiations de

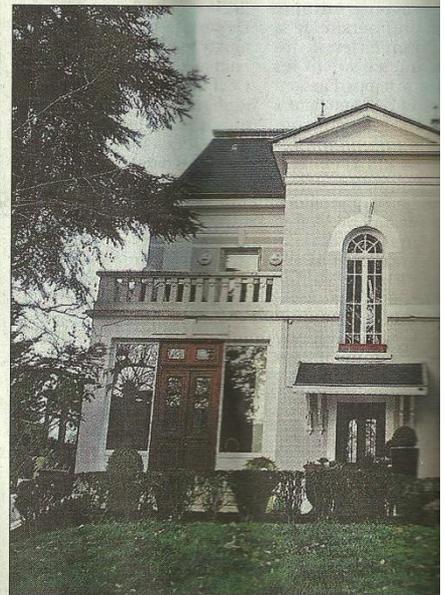
## TASSIN

### Des chambres d'hôtes au milieu des arbres

L'Orangerie a ouvert ses portes depuis trois ans. Tout d'abord chambres d'hôtes. Les touristes s'arrêtent parfois

Situé le long de la route de Paris, l'endroit est, pour tout dire, relativement discret. Dissimulé derrière des rangées d'arbres plus que centenaires, on devine les contours une fois franchies les portes en bois de l'entrée. D'un côté, la maison ancienne accueille les petits séminaires depuis dix ans. De l'autre, un peu à l'écart, se trouve l'Orangerie, où ont été aménagées dix chambres d'hôtes, ouvertes au public depuis trois ans. Et puis, tout à côté, stationne une très belle roulotte, venue du droit de Roumanie et faite l'ancienne.

« Jadis abandonnée, la maison a trouvé un nouveau souffle. »



La maison ancienne / Photo DR

Les touristes de passage s'y arrêtent parfois, après avoir quitté l'autoroute. Certaines personnes venant voir leur famille à Tassin y passent une nuit ou deux. Il n'est pas rare d'y voir de jeunes mariés.

« Mais notre clientèle est essentiellement professionnelle, précise Marie-Hélène Guyot, tenancière du lieu. Les hommes et les femmes d'affaires en déplacement pour quinze jours ou trois semaines aiment beaucoup ce type d'hébergement, ils essayent de retrouver ici leur chez-eux. » Résultat : un taux d'occupa-

tion qui, en moyenne, avoisine les 60 %. Marie-Hélène Guyot a l'art de recevoir : avec raffinement et discrétion. Dans sa maison, on trouve des fleurs, de la dentelle, et sur les tables, de la belle vaisselle, rachetée à la Mamounia. Chaque espace est arrangé avec goût, ceux de l'Orangerie aussi. Le hasard n'a

pas sa place ici. Les grains de poussière non plus. Il faut dire que cette femme de 51 ans, mère de trois enfants, aujourd'hui seule pour gérer ses activités après le décès de son mari, peut s'appuyer sur un patrimoine exceptionnel. La maison de quelque 1500 m<sup>2</sup> un ancien relais de poste qu'elle a acheté il y a vingt-six ans et qui a été restaurée par elle-même et ses soyeux lyonnais, date de



► ÉCO LYON

## Ils innovent

MF & PARTNERS  
CONSULTING

**Serious game.** "Révéler les qualités de leader qui sommeillent en chacun de nous."

Naguère, les organismes spécialisés dans le management envoyaient un consultant dédié pour révéler ledit potentiel à

chacun d'entre nous. Désormais, ils misent sur les "serious games" [jeux sérieux, NDLR]. Le principe : faire jouer les leaders qui s'ignorent à un véritable jeu vidéo "sérieux". La société MF & partners consulting, basée à Ecully, vient de

s'associer à diverses universités, dans le cadre d'un projet européen, pour concevoir et lancer, dès la fin 2011, un serious game, baptisé *Learn to lead*. Accessible sur Internet, *Learn to lead* représente un investissement de l'ordre de 500 000 euros.



© DR

# LA TOUR ROSE À NOUVEAU DANS LE ROUGE

**SÉRIE NOIRE** L'hôtel-restaurant de luxe est en redressement judiciaire. La direction de l'établissement n'a pas réglé un trimestre de loyer, soit 90 000 euros, à la Sacvl. L'équilibre financier de la Tour Rose, qui a changé deux fois de propriétaire en cinq ans, est toujours précaire.

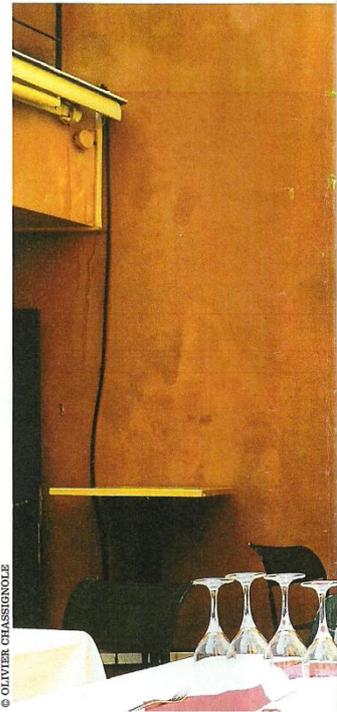
**C'**est à croire que la Tour Rose est maudite. Le luxueux hôtel-restaurant de la rue du Bœuf a été placé en redressement judiciaire, le 12 octobre, par le tribunal de commerce de Lyon. Une nouvelle fois, pourrait-on dire, tant l'établissement quatre étoiles n'arrive pas à se dépêtrer de ses problèmes financiers. Dans son histoire récente, la Tour Rose a déjà été mise en redressement judiciaire (en 2005), puis sous mandat *ad hoc* (en 2008). Cette fois, c'est un impayé de loyer de 90 000 euros qui a enclenché la procédure. "Comme tous les hôtels de luxe, nous avons quelques difficultés", concède Alain Dinc, le directeur de la Tour Rose depuis 2008. Les comptes - fragiles - de l'hôtel ont été plombés par un été pluvieux. Les Terrasses, qui font traditionnellement le plein à cette période ont été désertées. "Nous avons perdu entre 70 000 et 80 000 euros à cause de la pluie", évalue Alain Dinc.

### LA TOUR ROSE, UNE PETITE PME

La Tour Rose emploie 17 salariés, et devrait réaliser, selon la direction, autour de 1,2 million de chiffre d'affaires en 2010. Un tiers des recettes provient de l'hôtel, et deux tiers du bar-restaurant.

Après avoir réglé le loyer du deuxième trimestre en retard, la direction ne s'est pas acquittée du troisième trimestre auprès de la Sacvl, le propriétaire des murs, avec qui les relations sont déjà tendues (*lire ci-contre*). "Nous aurions pu payer, mais j'ai proposé que l'on étale le paiement, pour nous donner une bouffée d'oxygène. Alors, la Sacvl m'a envoyé un huissier pour résilier le bail. Je me suis placé en redressement judiciaire pour bloquer les créances, et pour que l'on ne puisse pas m'expulser. Mais il n'y a aucun risque de liquidation", affirme Alain Dinc. Michel Le Faou, le patron de la Sacvl, se défend de vouloir éjecter Alain Dinc de la Tour Rose, et donne une version différente : "Nous avons laissé un délai de plusieurs mois avant d'entamer une procédure de recouvrement. Nos avocats étaient en discussion, puis nous n'avons plus eu aucun contact. Nous avons suivi la procédure normale", affirme-t-il.

**PHÉNIX** Paradoxalement, l'hôtel-restaurant historique, où Molière



© OLIVIER CHASSIGNOLE

s'est produit, retourne dans le rouge alors que sa "reconstruction" semblait en bonne voie. "Quand j'ai repris cette affaire, elle perdait un million d'euros par an. Au 31 décembre 2010, les comptes devaient être à l'équilibre, et je n'ai aucune dette. Mais il faut voir après qui je passe. Les deux précédents propriétaires ont eu une très mauvaise gestion", déclame Alain Dinc. Et le gérant,

## COMMUNIQUE DE PRESSE

### « LEARN TO LEAD »: LE JEU SERIEUX L2L : APPRENDRE A ETRE UN LEADER

Le jeu sérieux, « Learn to Lead » développé par les partenaires du consortium européen du même nom, l'Institut des Sciences Cognitives du Centre National de la Recherche italienne qui pilote le projet, le cabinet MF & PARTNERS CONSULTING (FR), le cabinet ENTROPY (IT), le Laboratoire de la Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples (IT), le Laboratoire de Recherche Informatique Appliquée aux Sciences Sociales de l'Université de Lincoln (GB) et le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Internationale de Jaume (ES), est actuellement en cours de réalisation. Les scénarios ainsi que la structure générale du jeu ont qui ont commencé à être définis, lors des précédents meetings et notamment celui de Valpré en juillet dernier, prennent forme. Nous savons que les premiers tests se dérouleront dans le courant du premier trimestre 2011.

Dans l'analyse des besoins qu'il a supervisé, le cabinet MF & PARTNERS CONSULTING a mis en évidence la nécessaire distinction entre management et leadership. Ainsi, au-delà de l'intitulé, il convient de bien distinguer le savoir-faire qui relève davantage du management, du savoir-être qui est conditionné par nos capacités de leader qui nous sont reconnues par les autres. C'est la raison pour laquelle le jeu sérieux « Learn to Lead » sera résolument orienté vers l'évaluation et l'amélioration de certaines des compétences personnelles des utilisateurs telles qu'elles ont été mises en évidence par l'analyse des besoins menée au niveau international et plus spécialement dans les pays partenaires du projet où sera testé le jeu (Espagne, France et Italie). Cette piste a, en effet, été plus rarement exploitée, contrairement aux jeux de formation en management. L'objectif de ce jeu sérieux est d'apprendre à animer une équipe, en fonction de la personnalité du leader, de son comportement et de ses capacités personnelles. L2L sera présenté sous forme de différents niveaux divisés en mini-jeux dont la difficulté augmentera, à chaque étape. Les comportements varieront selon les niveaux, les défis proposés et la façon dont les joueurs utiliseront les ressources mises à leur disposition. La même analyse des besoins a révélé qu'il existait, en fait, peu d'offres de formations, en matière de leadership, bien que les entreprises, comme leurs collaborateurs, en expriment l'envie. C'est pourquoi, afin de répondre à ces besoins, le projet « Learn to Lead » tient à développer son jeu sérieux dans une optique délibérément orientée vers le leadership.



#### Contacts Presse:

Emilie Phrommala – [com@mfpartersconsulting.com](mailto:com@mfpartersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – [mf@mfpartersconsulting.com](mailto:mf@mfpartersconsulting.com) –

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

for immediate release

## PRESS RELEASE

### **“LEARN TO LEAD”: THE L2L SERIOUS GAME: BECOME A MANAGER OR BECOME A LEADER**

The serious game, "Learn to Lead" developed by the partners of the European consortium of the same name, the Institute of Cognitive sciences of the National Centre of Italian Research which pilots plan, MF & PARTNERS CONSULTING (FR), ENTROPY (IT) management and training consultancies, the Laboratory of the Artificial and Natural Cognition of the University Federico II de Naples (IT), the Computer Research Laboratory of Social sciences of Lincoln's University (GB) and the Laboratory of Psychology and Technology of the International University of Jaume (ARE), is under way to realization. Scenarios as well as the general structure of the game that were defined during the previous meetings and notably that of Valpré last July, are taking shape. We already know that the first tests will take place in the first quarter of 2011.

In the needs analysis that was supervised by MF & PARTNERS CONSULTING, we put in evidence a necessary differentiation between management and leadership. So, beyond title, it is necessary to differentiate well the know-how which raises more management from the knowledge - which is conditioned by our leader's skills, that is to say to be followed by the others. It is the reason why the serious game " Learn to Lead « will be resolutely orientated to some users' personal competences in valuation and improvement such as they were emphasized by the needs analysis led on to an international level and more especially in countries partners of the project where the game will be tested (Spain, France and Italy). This lane has been rarely exploited, on the contrary to the games of training in management. The goal of this serious game is to learn how to lead a team, according to the personality of the leader, its behaviour and its personal capacities. L2L will be presented in form of different levels divided into short-games of which difficulty will increase, at every stage. Behaviours will vary, according to levels and to offered challenges and to the way players will use means put at their disposal. The same needs analysis revealed that there was, in fact, not enough offer of trainings in leadership, although companies, like their colleagues, express the desire to have some. That's why, to answer these needs, the "Learn to Lead» project wants to develop its serious game in a perspective intentionally orientated to leadership.

**Press Contact:**

Emilie Phrommala – [com@mfparkersconsulting.com](mailto:com@mfparkersconsulting.com) –  
Maxime Ferretti – [mf@mfparkersconsulting.com](mailto:mf@mfparkersconsulting.com) –

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein

Communiqués ayant occupé la première de page de <http://www.e-learning-infos.com/> du 26 novembre 2010 au 15 décembre 2010

Press releases published on the first page of <http://www.e-learning-infos.com/> from November 26th to 15<sup>th</sup> December 13th 2010

www.zeallsoft.com

**SOLUTIONS Ressources Humaines**

**PAVILLON 4 PARIS - PORTE DE VERSAILLES**

**8-9-10 mars 2011**

\* à partir de 14h



accueil ★ favoris □ newsletter

vendredi 26 novembre 2010

↳ l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

↑ Actus
Rubriques
Thèmes
Outils
Inscriptions
Newsletters
Société

Sur le site < recherche

Google Recherche personnelle



**Agenda**

**actualité**

↳ **iLearning Forum, 1er et 2 février 2011, Paris : premier salon eLearning de l'année**

**23 Nov 2010** Alors que l'on est sur le point de passer l'étape automnale des événements dédiés aux Serious Games, la saison des salons eLearning généralistes se profile avec Educa OnLine (Berlin) en décembre 2010 et iLearning Forum début février à Paris...

**Dépôt de projet**

**Projet**

↳ **Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-Infos.com**

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès d'eLearning-Infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet > clic!

**Communiqués**

**Presse**

↳ **ERDF optimise son dispositif de formation avec la plateforme e-learning Syfadis Suite**

24/11/2010 :: Depuis juillet 2009, le groupe EDF utilise la plateforme e-learning Syfadis pour dispenser et gérer ...

**« LEARN TO LEAD » : LE JEU SERIEUX L2L : APPRENDRE À ETRE UN LEADER**

22/11/2010 :: MF & PARTNERS CONSULTING est un cabinet conseil en management et en ressources humaines qui a une ex ...

↳ **Nouveau : MEDIPlus eLearning EXCEL 2010 est disponible!**

09/11/2010 :: TESTEZ EN AVANT-PREMIERE nos nouveaux contenus e-learning à EXCEL 2010 30 jours de tests offerts ...

↳ **Rencontres du eLearning et de la Formation Mixte : 16 et 17 Nov. 2010, Paris**

22/10/2010 :: De l'expérimentation à la généralisation du Blended Learning, avec le témoignage d'une vingtaine de ...

↳ **CPAM - ISTF, deux acronymes pour un transfert de compétences vers le e-learning**

18/10/2010 :: Grâce à l'ISTF, les représentants de la CPAM du 11/10/2010 ...

**Outils, Conseils, Services, Applications Intranet et Solutions de Travail Collaboratif**

www.salon-intranet.com



**8, 9, 10 mars 2011**

**Pavillon 4**

**Porte de Versailles-Paris**

**Dépêches**

**Télex**

↳ **2 jours pour se former au Storytelling Management**

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiquer ...

↳ **Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD**

26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...

↳ **Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes**

24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège - peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédi ...

toutes les dépêches > clic!

**Articles**

**dernièrement**

↳ **Apprenant, corps et âme...**

**21 Nov 2010** Lors des récentes Rencontres du eLearning et de la Formation Mixte, l'intervention de KPMG a été fort appréciée... pour la raison qu'elle insistait sur ...

↳ **Franc succès pour les 7èmes Rencontres du eLearning et de la Formation Mixte...**

**21 Nov 2010** Les 7èmes "Rencontres" ont permis à la centaine de participants qui s'y sont pressés d'étudier le eLearning "tel qu'en lui-même"... Le eLearning et la f ...

↳ **Formation linguistique à distance : reconnaissance de la voix sur iPhone...**

**20 Nov 2010** Babbel continue d'innover... Le dispositif d'apprentissage des langues en ligne offre la reconnaissance vocale sur ses "apps" iPhone... Plus de 3000 mots ...

↳ **Evaluation des connaissances sur Smartphones...**

18/11/2010 :: ...

**EAC EA**

Education, Audiovisual & Culture Executive Agency

cockpit

La gestion professionnelle de contacts et d'émailing

✓ simple

✓ performant

✓ économique

À partir de **140 €** / mois !

Essai gratuit!

CLIQUEZ ICI !

COCKPIT-MAILING.COM

www.zeallsoft.com

**SOLUTIONS**  
**Ressources**  
**Humaines**

**PAVILLON 4**  
PARIS - PORTE  
DE VERSAILLES

**8-9-10**  
**mars 2011**  
\* à partir de 14h



accueil favoris newsletter partagez

l'information professionnelle du e-learning

mercredi 15 décembre 2010

# eLearning-Infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société Sur le site recherche

newsletter annuaire des entreprises Google Recherche personnelle



## Flash sur... actualité

**Babbel lance son offre Business English de formation à l'anglais à distance**

5 Déc 2010 6 cours de Business English couvrant les principaux thèmes relatifs au monde du travail : une approche résolument pratique...

## Articles dernièrement

**Serious Game Expo vient de s'achever : le temps du bilan...**

5 Déc 2010 Forte hausse du nombre d'exposants, hausse moindre du nombre de participants, la 6ème édition continue sur la lancée des précédentes...

**La plateforme MOS Chorus chargée de contenus sur étagère...**

5 Nov 2010 Beaucoup d'améliorations et de fonctionnalités supplémentaires sur la nouvelle version de MOS Chorus et la mise à disposition de contenus sur étagère ...

**Nouvelle matinée sur eLearning et Diversité... Focus Seniors**

30 Nov 2010 Lutte contre la discrimination et promotion de la diversité : les entreprises sont appelées à la plus grande vigilance...

**Profiter du mois de décembre pour se former...**

10 Dec 2010 L'ISTE propose des formations formatrices et chefs de projets

## Dépôt de projet Projet

**Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-Infos.com**

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès de eLearning-Infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet clic!

## Communiqués Presse

**La presse, la radio et la télévision formées en ultra rapid learning 10/12/2010 :: e-doceo démocratise le e-learning avec elearning animagallery Face à l'engouement significatif ...**

**AFCOM 2i développe avec succès une offre de centres de ressources tutorés mobiles avec MEDIAPlus eLearning 09/12/2010 :: AFCOM 2i, centre de formation spécialisé en informatique, a conçu une offre originale de formation, ...**

**"LEARN TO LEAD": THE L2L SERIOUS GAME: BECOME A MANAGER OR BECOME A LEADER 29/11/2010 :: The MF and Partners Consulting company has led the Learn to Lead project meeting in Lyon at the begi ...**

**ERDF optimise son dispositif de formation avec la plateforme e-learning Syfadis Suite 24/11/2010 :: Depuis juillet 2009, le groupe EDF utilise la plateforme e-learning Syfadis pour dispenser et gérer ...**

**« LEARN TO LEAD »: LE JEU SERIEUX L2L : APPRENDRE A ETRE UN LEADER 22/11/2010 :: MF & PARTNERS CONSULTING ...**

**Outils, Conseils, Services, Applications Intranet et Solutions de Travail Collaboratif**

www.salon-intranet.com



## Dépêches Téléx

**2 jours pour se former au Storytelling Management 21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiq ...**

**Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD 26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...**

**Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes 24/08/2009 :: La volonté publique – en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège – peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux applications multimédias ...**

toutes les dépêches clic!

## Inscription Newsletter

Deux éditions mensuelles gratuites!



Le rendez vous des Réseaux Sociaux d'Entreprise

**8\*, 9 et 10 mars 2011 Pavillon 4 Porte de Versailles Paris**

Publié sur <http://www.communique-de-presse-gratuit.com/> du 10 décembre 2010

Published on <http://www.communique-de-presse-gratuit.com/> of December 10<sup>th</sup> 2010

www.zeallssoft.com

Accueil À propos Contact 1. Ecrire un communiqué de presse 2. Publier un communiqué de presse

# Communiqué de presse gratuit

[Noël](#)
[RSS](#)
[Email](#)
[Twitter](#)
[Facebook](#)

« Learn to Lead »: le jeu sérieux L2L : apprendre à être un leader

Le 10 décembre 2010 | [Editer](#)

[J'aime](#)
[Inscription pour voir ce que vos amis aiment.](#)

**clicpresse**

Diffusez vos communiqués de presse à 10.000 journalistes

[www.ClicPresse.com](http://www.ClicPresse.com)

Communiqués de presse sur Facebook

[J'aime](#)

1,386 personnes aiment Communiqués de presse.



Adrien Sandrine Philippe

Module social Facebook

Le jeu sérieux, « Learn to Lead » développé par les partenaires du consortium européen du même nom, l'Institut des Sciences Cognitives du Centre National de la Recherche italienne qui pilote le projet, le cabinet MF & PARTNERS CONSULTING (FR), le cabinet ENTROPY (IT), le Laboratoire de la Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples (IT), le Laboratoire de Recherche Informatique Appliquée aux Sciences Sociales de l'Université de Lincoln (GB) et le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Internationale de Jaume (ES), est actuellement en cours de réalisation. Les scénarios ainsi que la structure générale du jeu ont qui ont commencé à être définis, lors des précédents meetings et notamment celui de Valpré en juillet dernier, prennent forme. Nous savons que les premiers tests se dérouleront dans le courant du premier trimestre 2011.

Dans l'analyse des besoins qu'il a supervisé, le cabinet MF & PARTNERS CONSULTING a mis en évidence la nécessaire distinction entre management et leadership. Ainsi, au-delà de l'intitulé, il convient de bien distinguer le savoir-faire qui relève davantage du management, du savoir-être qui est conditionné par nos capacités de leader qui nous sont reconnues par les autres. C'est la raison pour laquelle le jeu sérieux « Learn to Lead » sera résolument orienté vers l'évaluation et l'amélioration de certaines des compétences personnelles des utilisateurs telles qu'elles ont été mises en évidence par l'analyse des besoins menée au niveau international et plus spécialement dans les pays partenaires du projet où sera testé le jeu (Espagne, France et Italie). Cette piste a, en effet, été plus rarement exploitée, contrairement aux jeux de formation en management. L'objectif de ce jeu sérieux est d'apprendre à animer une équipe, en fonction de la personnalité du leader, de son comportement et de ses capacités personnelles. L2L sera présenté sous forme de différents niveaux divisés en mini-jeux dont la difficulté augmentera, à chaque étape. Les comportements varieront selon les niveaux, les défis proposés et la façon dont les joueurs utiliseront les ressources mises à leur disposition. La même analyse des besoins a révélé qu'il existait, en fait, peu d'offres de formations, en matière de leadership, bien que les entreprises, comme leurs collaborateurs, en expriment l'envie. C'est pourquoi, afin de répondre à ces besoins, le projet « Learn to Lead » tient à développer son jeu sérieux dans une optique délibérément orientée vers le leadership.

**MF&PARTNERS CONSULTING**

28 Chemin de Vallombrey

69130 Ecully

04 78 85 00 21

Contact Presse:

Emilie Phommala.com@mfpartersconsulting.com

Maxime Ferretti mf@mfpartersconsulting.com

■ MF & PARTNERS CONSULTING

**Débats en cours**

René 12 : "Je trouve ce concept absolument formidable, pour une fois que les financiers s'intéressent à l'humain ! Bonne continuation."

Milaire : "Bjr je suis très heureux de faire partie des gagnants de ce concours pour des maisons, car je n'arrête pas ..."

Abdelhak : "La correction des fautes de français, correction de document, relecture et correction de textes."

Mai-ni : "Bonjour ou est ce que l'on peut s'inscrire pour gagner des places à Animal Expo? je veux vraiment y aller pour ..."

Zhelinsky : "Bonjour. Je voudrais recevoir 2 invitations gratuit pour Animal Expo 16 ou 17 octobre 2010. Je vous remercie en d'avance"

**Avis et Questions / Réponses**

Avis sur jeux réseau - "Pour moi qui joue au jeu réseau MORPG Project Entropia ..."

Question / Réponse concernant achat vigaroc - "Je voudrais savoir le prix d'une boîte de Vigaroc ?"

Question / Réponse concernant droit - "J'ai une question relative au droit. J'achète une maison et j'ai ..."

Avis sur maillot de foot - "J'aimerais bien avoir le maillot de foot du Real Madrid ..."

Définition de association - "L'association est le fait de s'associer ou d'être associé. Par ..."

**Les dernières actualités presse**

Candidats + Recruteurs réunis sur un même site ? C'est le pari réussi pour des recrutements performants !

Un nouveau concept inédit pour jouer sur les plus beaux golfs

Le site Journee-mondiale.com est à vendre

Un annuaire des producteurs qui vendent en direct aux particuliers

Migration d'applications et de données : Mise en production de l'application SICAPI d'Aprionis

Application iPhone : retrouvez votre voiture en un clin d'oeil avec CarTrackerPro

Faire part : Invited to, des instants magiques à partager

La Confrérie des Nuages : sortie d'un roman fantastique

V comme Vert : la boutique éco-responsable du Web

Externalisation de comptabilité : une remise de 50% offerte

**Magazine presse gratuit**

 Conseils de nettoyage écologiques Vinaigre blanc & Microfibre

 Avoir de beaux cheveux: il suffit d'un shampoing adapté à mes cheveux

 Arts graphiques: à la main ou sur ordinateur, un

**Commenter cette information**

Prénom ou pseudo - requis

Email (non publié) - requis

EST

TASSIN ET ECULLY

# A Ecully, comme sur Techlid, l'économie résiste à la crise

Malgré une hausse de 20% des demandeurs d'emploi en 2010, le contexte reste dynamique sur le secteur

A Ecully, l'une des communes moteur de la zone d'activité Techlid (Technopole Ecully-Champagne-Limonest-Dardilly, à laquelle se sont ajoutées ensuite les communes de Tassin, Charbonnières et La Tour-de-Salvagny), la crise économique qui s'est déclarée fin 2008 n'a pas eu de conséquences fâcheuses sur les entrepri-

ses. Moins, en tout cas, que sur les autres secteurs du département et du Grand Lyon. Comme sur l'ensemble des communes de Techlid, même si le Pôle Emploi de Tassin a enregistré une hausse de 20 % de demandeurs en 2010, cela reste moindre qu'à l'échelon du département (+30 %). « On a été moins impactés mais

il y a quand même eu quelques dégâts », concède Christophe Sangalli, responsable de l'antenne CCI de Limonest. Avec, dans les chiffres, un taux de chômage à 9,3 % sur Ecully, supérieur à celui de Techlid (7,7 %) mais en deçà de celui du Rhône (10,3 %) ou du Grand Lyon (11,3 %). « On reste quand même sur un contexte très dynamique et sur une zone où il fait bon vivre et travailler », développe Hélène Bonhomme, chargée de mission à Techlid.

Si les entreprises basées à Ecully ont plutôt bien résisté, c'est principalement dû à la nature de leur activité : le secteur tertiaire qui représentait 90 % en 2009 et au niveau d'études élevé des actifs (32,2 % de cadres et professions intellectuelles supérieures à Ecully). « Ici, les entreprises de ce secteur tertiaire peuvent davantage faire le dos rond que les industries, car l'investissement est moindre, justifie M. Sangalli. Ecully est aussi la commune la plus peuplée, donc forcément génératrice de créateurs d'entreprises. En 2010, par rapport à 2009, on constate une baisse de 6 % des créations. Un chiffre à recontextualiser, car 2009 était une année exceptionnelle du fait du statut d'auto-entrepreneur,



Le centre commercial Ecully Grand-Ouest est le premier employeur privé de la zone économique Techlid. De nombreuses entreprises nationales ou internationales ont leur siège sur la commune / Photo Patrice Pessia

« Ecully offre des atouts indéniables »

Maxime Ferretti, patron de la société de conseil et ressources humaines « MF and partners consulting », s'est implanté à Ecully en mai 2010. Domicilié précédemment à Villeurbanne, son entreprise travaille beaucoup à l'international, actuellement sur la conception d'un « serious game » (jeu sérieux) dans le cadre du projet européen « Learn to lead ». Une alternative ludique à l'apprentissage du management.



Maxime Ferretti dirige une société de conseil et ressources humaines / Photo DR

Pour le dirigeant, Ecully offre des atouts indéniables : « Notre implantation sur le site de Valpré est liée aux nombreux congrès internationaux qui sont tenus ici. Par rapport à nos projets européens, on a là un atout tout à fait intéressant. Ecully, avec notamment son tissu économique et ses grandes écoles,

confère un environnement propice avec ses zones d'activité. C'est une sorte de carrefour entre Lyon et l'Ouest lyonnais. La concentration de compétences peut amener certains projets à se réaliser car on a, sur un même lieu, toutes les compétences nécessaires. »

qui biaise cette statistique. Et dans le tertiaire principalement, c'est une spécificité sur Ecully et Techlid plus généralement, on est dans des CSP plus élevées. Ecully a enfin cette spécificité d'être un centre universitaire important, avec une myriade de petites entreprises qui émergent des grandes écoles et d'avoir le pôle commercial

du Grand-Ouest, le premier employeur privé de Techlid. » « La vie économique est à l'équilibre, analyse l'adjoite à la vie économique, Lyse Sztternberg. On n'a pas beaucoup de turnover et une vraie stabilité. D'une façon générale, on n'a pas enregistré de grosse casse sur notre territoire qui est pour beaucoup

composé de tertiaire supérieur avec des entreprises qui sont à la pointe de l'évolution. Le secteur du textile connaît ainsi une stabilité dans ses exportations avec un CA important qui évolue chaque année. Ecully n'est pas dans un secteur productif dans le sens où on n'a pas d'usines, mais est un vrai pôle de compétitivité. »

Article published in E-Learning Magazine on 27 01 2011

**eLearn MAGAZINE** Education and Technology in Perspective

Home Best Practices Case Studies Tutorials Reviews Research Papers Full Archive Blog

SEARCH  GO

**Man Up Your Leadership: The European management perspective**

By Maxine Ferretti

January 27, 2011

Lifelong education is of great importance in Europe. By encouraging and financially supporting innovative projects that contribute to this objective, Europe is on its way to becoming the global benchmark for quality training systems. An essential component of learning that is too often ignored is leadership training.

Recently the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency (EACEA) has provided support to develop a serious game to exercise and improve personal leadership skills. The goal is to design, implement, and test a novel, online game for team leadership training. In *Learn to Lead* (L2L) participants manage a simulated team of employees (e.g. a team of workers in a bank agency, a post-office or a local government office), who compete against other teams to maximize objectives (e.g. profit, volume of services delivered, customer satisfaction). The system allows the user to experiment with different leadership approaches. L2L can be adapted for use in different professional settings, including self-learning and learning in a blended learning environment with the support of a tutor.

The development of L2L has required an analysis of the needs of its future users in Italy, Spain, and France—the countries where L2L will be tested. During a preparatory meeting a debate ensued surrounding the different approaches in leadership training, which varied by country, and brought into question the need to distinguish between management and leadership.

The aim of this article is to emphasize the difference between management and leadership through the notion of power, and to distinguish personal leadership skills specific to different conceptual approaches.

**Power and Leadership**

Power is constitutive for organizations—illustrated in Amitai Etzioni's *Modern Organizations*—and can be defined as the potential to influence others or resist their influence. Therefore power is connected to the notion of influence.

Some authors have tried to identify the basics of social power. Among them, we should consider French and Raven's Five Forms of Power, which suggests the following typology:

1. the power of reward
2. the power of coercion
3. the power of legitimacy
4. the power of reference
5. the power of expertise

The power of reward is based upon the capacity of the source of influence to reward the target group, and the target group's perception that the source of influence can provide reward for them if they satisfy the influence attempt.

The power of coercion is based upon the capacity of the source to punish the target group, and the target group's perception that the source is capable of punishment if the influence attempt is not satisfied.

The power of legitimacy results from authority based upon the rights or the values associated with a position in an organization.

The power of reference is based upon the identification of the target group in relation to the source of influence.

The power of expertise is based upon the degree of competence held by the source of influence.

The first three form the power of position that can be alternately referred to as "formal power." For example, the manager holds formal power because of the simple fact that he has been nominated for this position by the higher managers or administrators. This power is justified yet also supervised by the law—for instance, the labor law or the social right, as well as company rules that cannot contradict the legislation. This power can also be delegated. It allows for dictating behavior to subordinates and evaluating this behavior.

"Personal power" is formed by the two last types. It is informal power; at issue is the capacity of those who exert personal power to influence others. The leader has this capacity of influence and thereby possesses informal power.

Therefore leadership consists of the capacity of a person to exert personal power proceeding from the capacity to influence others and allowing him to

//www.elearnmag.org/subpage.cfm?section=articles&article=151-1&ms\_ss=dlp0&at\_xt=4d5605a5a6e6c704%2C0116/02/2011 18:57:52

Sans titre - Paint

Reader Comments (0)  
[Post Comment](#)

Sign up for updates:

Your Email

PAID ADVERTISEMENT

**ACM DIGITAL LIBRARY**

The Ultimate Online Information Technology Resource

50+ Years of Archives

Conference Proceedings and SIG Newsletters

Advanced Search Capabilities

Over 50 ACM Publications

Third-Party Content and Much More

ACM-DL DIGITAL LIBRARY  
 www.acm.org/dl

animate, manage and coordinate the activities of a group.

The leader is different from a simple chief, who exerts power due to the hierarchic position they hold in the organization. However a chief who possesses know-how can also be a leader by adding personal power to their power of position, due to personal skills.

When the difference between a leader and a chief is clear, the personal skills that are typical for a leader need to be defined to understand which skills should be developed in the leadership training.

To do this, let's examine the different theoretical models of leadership that have inspired the most common training practices. Leadership theories and respective models can be divided into:

- identification of the leader's personality characteristics
- power practice, behavior type, style or conduct typical for the leader
- contextual and relational elements or circumstances that make a leader

### The Personality of Leaders

Developed in the past century, but reanimated during the last decade, the first theory reflects the concerns of researchers who asked themselves if there are predispositions for leadership. By asking the members of a group to choose a leader and describe their characteristics, and identifying a chief and asking subordinates to again describe characteristics, researchers have been able to study the personality characteristics of a leader.

Stogdill's work in 1974 and later Lord, DeVader and Alliger revealed the following three recurrent skills of the leader: intelligence, masculinity and assertivity.

As well as the simultaneous presence of nine criteria during the comparison of winning and losing leaders:

1. the will for responsibility
2. perseverance in obtaining the goals
3. creativity /risk taking
4. social initiatives
5. self-confidence
6. acceptance of the consequences of one's actions
7. stress-resistance
8. capacity to resist the frustration
9. capacity to structure the environment for obtaining their goals

However these studies were much criticized because of the heterogeneity of its results—the increasingly long list of personal leadership skills and the confusion in defining a leader and a chief. Besides, the descriptive method of the personal characteristics, which was not always well-measured, didn't seem very reliable.

McClelland's studies of motivation underlined the following leadership qualities:

- a strong need for power
- a weak need for affiliation
- a strong need for control

By 1982 McClelland and Boyatis had shown the strong predictive value of this motivational syndrome of power for the accession to managerial positions. However, in 1984 the studies carried out by Cornelius and Lane proved that this validity is limited to relational positions and cannot be used for technical positions.

Newer studies were able to establish more stable links between personality and leadership. The progress made in the studies of personality allowed for the creation of a "Big Five" model, which created clearer definitions and better measures personality characteristics.

Thus, in 2002 Judge, Bono, Ilies and Gerhardt defined the personality characteristics associated with leader efficiency at industrial companies as: emotional stability, extroversion and openness.

And the characteristics of a personality associated with the leader efficiency in the army and state-owned organizations are: stability, extroversion and conscientiousness.

It is important to note that in the analyses concerning students the five factors were associated with efficiency.

Despite this progress in the identification of the leader's personality features, the difficulty (actually the impossibility) of the leaders' training in accordance with their characteristics has led to the elaboration of the theories based upon leader behavior.

### Leadership Behavior

Leadership behavior theory, which emphasizes the leader's actions (recently this theory has been reanimated), first emerged in the 1945 at Ohio State University with the work of John K. Hemphill and later synthesized by Edwin A. Fleishman. These researchers helped create the Leader Behavior Description Questionnaire (LBDQ), the purpose of which was to identify the observable behaviors of leaders instead of personality traits. The LBDQ allowed researchers

#### Read More Articles on eLearn Magazine

[Teaching an Online Experience-based Leadership Course](#)

[Leadership Principles for Designers: Leading SMEs, Part 1](#)

[Using Virtual Role-Play to Solve Training Problems](#)

[Project-Based Learning for the Business Environment](#)

[How Government Policy Drives e-Learning](#)

[FIVE QUESTIONS...For Fabrizio Cardinali](#)



The leader whose behavior is described by the score **5,5** is of the **intermediate type**. It is a type of leadership focused on compromise.

The leader whose behavior is described by the score **1,1** is the **weak type**. This type of leadership reflects a lack of interest for the task that should be accomplished and relations are also poorly developed.

The leader whose behavior is described by the score **9,9** is the **efficient type**. Leadership is focused on teamwork based upon mutual confidence and respect. This type of leadership is ideal, but rather difficult to implement because there are situations where the company and the employees have different goals, which prevent the convergence of maximum effort and maximal performance.

A Hay Consulting study published in 2000, which involved the random sampling of 3,871 employees, has led to the identification of six types of leadership behavior that seem to have a direct impact upon the results of a group, organization, and company (see below).

**Leadership Behavior Models according to the study by Hay Consulting**

Styles	Characteristics	Typical phrases	Impact upon the work
Galvanizing	Visionary leader	"Ich bin ein Berliner"	Very positive
Social	Empathy and harmony	"We are a winning team"	Positive
Democratic	Consensus and participation	"What do you think about it?"	Positive
Lively	Development	"I know you can do that"	Positive
Winning	Criteria of high performance	"Do what I do, without waiting"	Negative
Authoritative	Immediate demand	"Do what I tell you"	Negative

Galvanizing behavior is particularly useful when a group needs clear instructions.

Social behavior reinforces the emotional links between people. However, a leader of this type may be likely to avoid confrontations.

Democratic behavior implies asking your colleagues' opinion. It takes a lot of time and can provoke a sort of immobility.

Lively behavior is rarer, except within the new, digital economy. It lets colleagues identify their strong points and weaknesses in regards to their personal aspirations and goals of the company.

The behavior of a winner requires excellence from the leader and can often provoke conflicts, but can be efficient at launching or emerging companies.

Authoritative behavior is characterized by a lack of communication and focuses upon the mistakes, but it is well adapted for critical and urgent situations when taking control is necessary.

Recent developments in leadership effectiveness by Daniel Goleman, Richard Boyatzis and Annie McKee, among others, have linked the six types of behavior described above with emotional intelligence. Consequently, four aspects have been extrapolated:

1. self-consciousness
2. self-control
3. interpersonal intelligence
4. relations control

It is worth mentioning that the Hay study has shown that the leaders adapt to circumstances by adopting different attitudes.

**The Circumstances That Make a Leader**

The theory that different situations have an impact upon leadership results from a number of models (see Hersey and Blanchard, 1977; House's model, 1971; and Vroom and Yetton's model, 1973). Better known is Fiedler's contingency model, which underlines a simple principle that the correspondence between the leadership style and the situation type makes for an efficient leader. The leadership style is contingent on two variables: task orientation and people orientation.

Fiedler's model defines leadership by using an LPC (least-preferred coworker) scale, which measures leadership orientation. The leader evaluates everyone they have worked with and identifies the person with whom they found to be the most difficult. The leader is asked a series of bipolar scales ranging from 1 to 8 (agreeable/disagreeable), the answers are averaged. A high LPC score of mostly positive answers means the leader is person oriented; a low LPC score is an indication of task orientation.

To analyze the circumstances, Fiedler defined the three following elements:

1. the relationships between the leader and the working group (they are good when the group trusts its leader)

2. **task structure** (poorly structured tasks such as creativity are better for the leader)
3. **power position** (presence or absence of formal power such as hierarchy)

In addressing criticisms of Fiedler's work, it is important to mention that leadership style should be altered according to the circumstances. However the nature of the task performed by employees or the group, who need the style adaptation, is equally as important. A leader's presence should be felt during the structured task and less intense for less structured tasks; sometimes even staying in the background especially if it's a creative task performed by competent employees/group.

Results of a 2001 Gallup study, which surveyed two million employees at 700 American companies, revealed that employees spend more time at work increasing their productivity based on the quality of the relationship with their leader.

The importance of the relational aspect between the leader and employees/group led to the creation of "transactional approaches" (based upon the financial or non-financial exchange, promises that have been kept or not), as well as "transformational approaches" (based upon the leader's capacity of changing the employees/group).

The work of social and political scientist J.M. Burns led to the creation of a new tool for the empirical leadership study—the Multifactor Leadership Questionnaire (MLQ), which proved to be decisive in balancing transactional and transformational elements.

According to more recent studies the facets of transformational leadership most relevant as part of informal power and that form the leadership model leading to the best results are as follows:

- † charisma (identification of the leader)
- † inspiration (loyalty toward the leader)
- † listening (the leader takes the opinion of others into consideration)<
- † intellectual stimulation (risk taking and creativity, or the everyday challenge encouraged by the "intelligent" leader)

Even considering that the emergence of leaders also depends on the image of leadership identified by employees/group and on cultural factors, it is important to have a list of personal skills resulting from different theoretic models to be able to better identify the suggested leadership trainings for instance, when it comes to serious games such as L2L. In fact, serious games are most often not elaborated by training producers because of the origin and nature of gaming (cf. video games); however, this situation is currently rapidly changing.

Taking into consideration that our goal is to create a serious game, it is important to consider the personal skills that we'd like to develop and, hence, identify existing serious games that can develop leadership and create scenarios adapted for our serious game, L2L.

In this respect, the list drawn up by McKinsey & Company successfully sums up the main criteria typical for the leaders:

1. trustworthiness, which introduces the notion of ethics an often absent concept in existing leadership training
2. fairness in the sense of equity and impartiality toward colleagues/the group
3. unassuming behavior, a self-confidence demonstrated with easiness
4. leader listen, which is undoubtedly the most unanimous criterion but not the most used because it should be adapted to different cultures
5. open-mindedness to take into consideration suggestions and sometimes revise the leader's own ideas
6. sensitivity to people that creates understanding others well and sometimes even predicts their reactions
7. sensitivity to the situation in the sense of understanding the context in which the evolution takes place
8. initiative
9. good judgment to distinguish the priorities and properly identify the difference between reason and intuition
10. flexibility and adaptability in the sense of a quick reaction to a new situation or correcting mistakes
11. the capacity to make sound and timely decisions
12. the capacity to motivate including a sense of communication and persuasion
13. a sense of urgency corresponding to the priorities defined by the leader and giving them the importance for colleagues/the group

## Conclusions

Studying leadership is complex and some models can complicate the process unnecessarily. The difference between leadership and management is useful when it allows for distinguishing between an organization based mostly upon the hierarchy (vertical type) and an organization using the necessary hierarchy as well as the hierarchic horizontal mode, which is adaptable to economic globalization and, hence, the tasks that should be accomplished. In short, whether the power is formal (management) or informal (leadership), the main point is to exert the authority—whether hierarchic or not—without authoritarianism, to make it accepted by the larger number of people.

Considering the main theories that we have analyzed, it is possible to perform strictly pragmatic tasks using these models according to the context. Thus, leader behavior study seems particularly useful for launching efficient online training programs, though there is much more to do in the domain of leadership in all incarnations.

## About the Author

*For 13 years Maxime Ferretti held different positions—from a commercial and marketing director in SME to a commercial and marketing director in such groups as Infogrames—working on creating and distributing innovative products and services. Ten years ago he established his own management consultancy MF & Partners Consulting specializing in international management particularly in the sphere of technologies, such as NTIC. Since then Ferretti has taken part in European projects (innovation and innovation transfer projects) for developing e-learning tools such as long distance e-learning platforms and Serious Games. His involvement is fueled by a desire to develop new ways of training and education.*

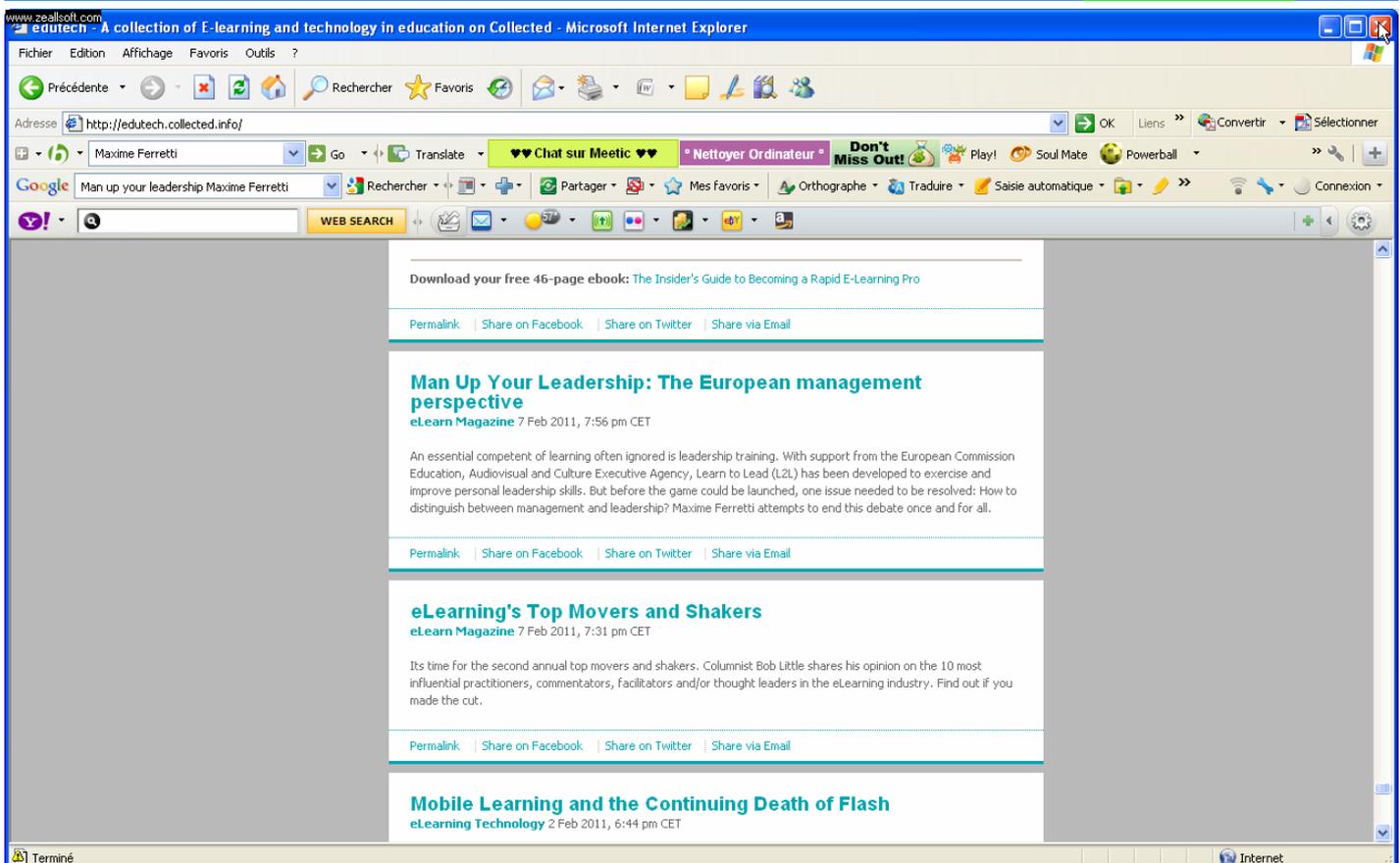
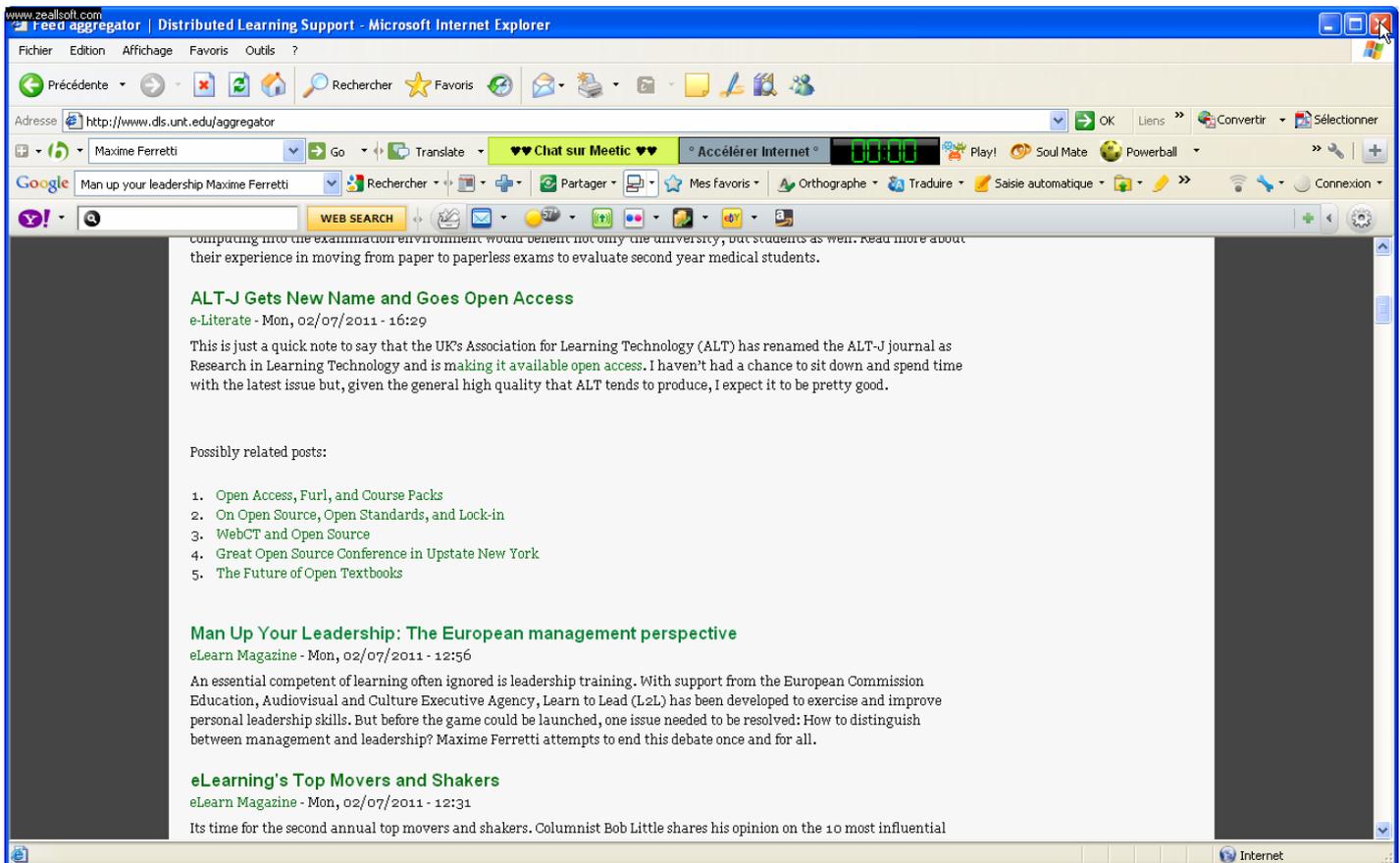
[www.elearnmag.org/subpage.cfm?section=articles&article=151-1&ms\\_ss=dlip&et\\_xt=4d5605e5a566c704%2C016/02/2011 18:57:52](http://www.elearnmag.org/subpage.cfm?section=articles&article=151-1&ms_ss=dlip&et_xt=4d5605e5a566c704%2C016/02/2011 18:57:52)

eLearn: Feature Article - Man Up Your Leadership: The European management perspective

### About L2L

*Learn to Lead is supported by the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency and controlled by the National Research Council, Institute of Cognitive Sciences and Technologies (CNR-ISTC), based in Rome, Italy, and brings together two other Italian partners: the Natural and Artificial Cognition Laboratory at the University of Naples, Federico II and EntropyKn management consultancy in Rome. These three organizations closely work with the Department of Clinical Psychology, Laboratory of Psychology and Technology of the University Jaume I near Valencia, Spain, the Lincoln Social Computing Research Centre at the University of Lincoln in Great Britain, and MF & Partners Consulting in Lyon, France.*

Many web sites and blogs spread this article through Internet:



www.zealsoft.com  
 eLDINFO.com - eLearning resource web portal - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Rechercher Favoris

Adresse http://www.eldinfo.com/buzz.asp?sm=1&st=1&e=Learn%20Magazine

Maxime Ferretti

Google Man up your leadership Maxime Ferretti

WEB SEARCH

Find

News  
 Blogs  
 eLDINFO topics  
 Discussions

40 news sources:  
[Adobe Connect Pro Users](#)  
[Articulate](#)  
[ASTD](#)  
[Blackboard](#)  
[Brandon Hall Research](#)  
[Captivate](#)  
[Desire2Learn](#)  
[Docebo](#)  
[Dokeos e-learning](#)  
[e-learning @ TechRepublic](#)  
[EDEN](#)  
[EDUCAUSE News](#)  
[EDUCAUSE Quarterly](#)  
[eLearn Magazine](#)  
[eLearning Africa News Portal](#)  
[eLearning Post](#)  
[eLearning Weekly](#)  
[Element K](#)  
[eSchoolNews.com](#)  
[Firmwater](#)  
[IITC Learning](#)

eLearning News  
 eLearn Magazine

[Learning for Chocolate](#)  
 Giving the gift of chocolate may go a long way in the classroom. Susan Landay not only shares her love of chocolate, but discusses how to recognize and inspire participation and performance....

[The Effects of Twitter in an Online Learning Environment](#)  
 If educators adopt Twitter as part of the online learning environment, can it be successfully leveraged inside and outside the classroom? With little preexisting research, it is important to understand the implications of combining social networking with class participation....

[The Instructor's Role in Online Discussions](#)  
 Michelle Everson addresses a commonly asked question for online instructors: What's my role in the discussion? Some prefer to observe, others prefer to regularly interact with students. Finding the right balance can be challenging....

[What Makes a Good Learning Game?](#)  
 Presented herein is a simple and pragmatic framework for primarily analyzing and evaluating the design quality of a learning game. The framework focuses on the characteristics of learning games compared to computer games, in general, to find the key parameters to analyze. The key variables in the framework are integration, focus and motivation....

[Administering a Gross Anatomy Exam Using Mobile Technology](#)  
 In less than a year since its debut the popularity of the iPad has not waned. In fact mobile devices are predicted to replace traditional PCs. At the Faculty of Medicine of the University of Ottawa, instructors were certain that incorporating mobile computing into the examination environment would benefit not only the university, but students as well. Read more about their experience in moving from paper to paperless exams to evaluate second year medical students....

[Man Up Your Leadership: The European management perspective](#)  
 An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all....

eLDINFO Discussions

AICC  
 ASK  
 SCORE  
 SK  
 the  
 QUESTION  
 SOFT  
 WARE

http://www.ebay.com/ Internet

www.zealsoft.com  
 JournalOCs - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Rechercher Favoris

Adresse http://www.journaloccs.hw.ac.uk/index.php?action=browse&subAction=pub&publisherID=101&journalID=19796&page=1&userQueryID=

Maxime Ferretti

Google Man up your leadership Maxime Ferretti

WEB SEARCH

All interview with Korean Olbrish and Kristen Cromer  
 Authors: *Mil Duffy*  
**Abstract:** Pennsylvania-based Tandem Learning designs training and education programs, with an emphasis on games-based learning and alternate reality games, for a wide variety of organizations and corporations. Founded by Korean Olbrish, CEO, and Kristen Cromer, vice president of learning design, the company has been creating and rolling out e-learning content since 2008. Here, the two co-founders speak about what kinds of things they see and hear being repeated from one client to the next, as well as how they know a client is truly ready to take on a games-based learning approach.  
**PubDate:** Mon, 20 Dec 2010 16:08:02 GMT  
 RefWorks

- + The Rise and Fall of 'e'
- + Stay-in-Touch Marketing
- + Learning for Chocolate
- + The Effects of Twitter in an Online Learning Environment
- + Predictions for e-Learning in 2011
- + Man Up Your Leadership: The European management perspective

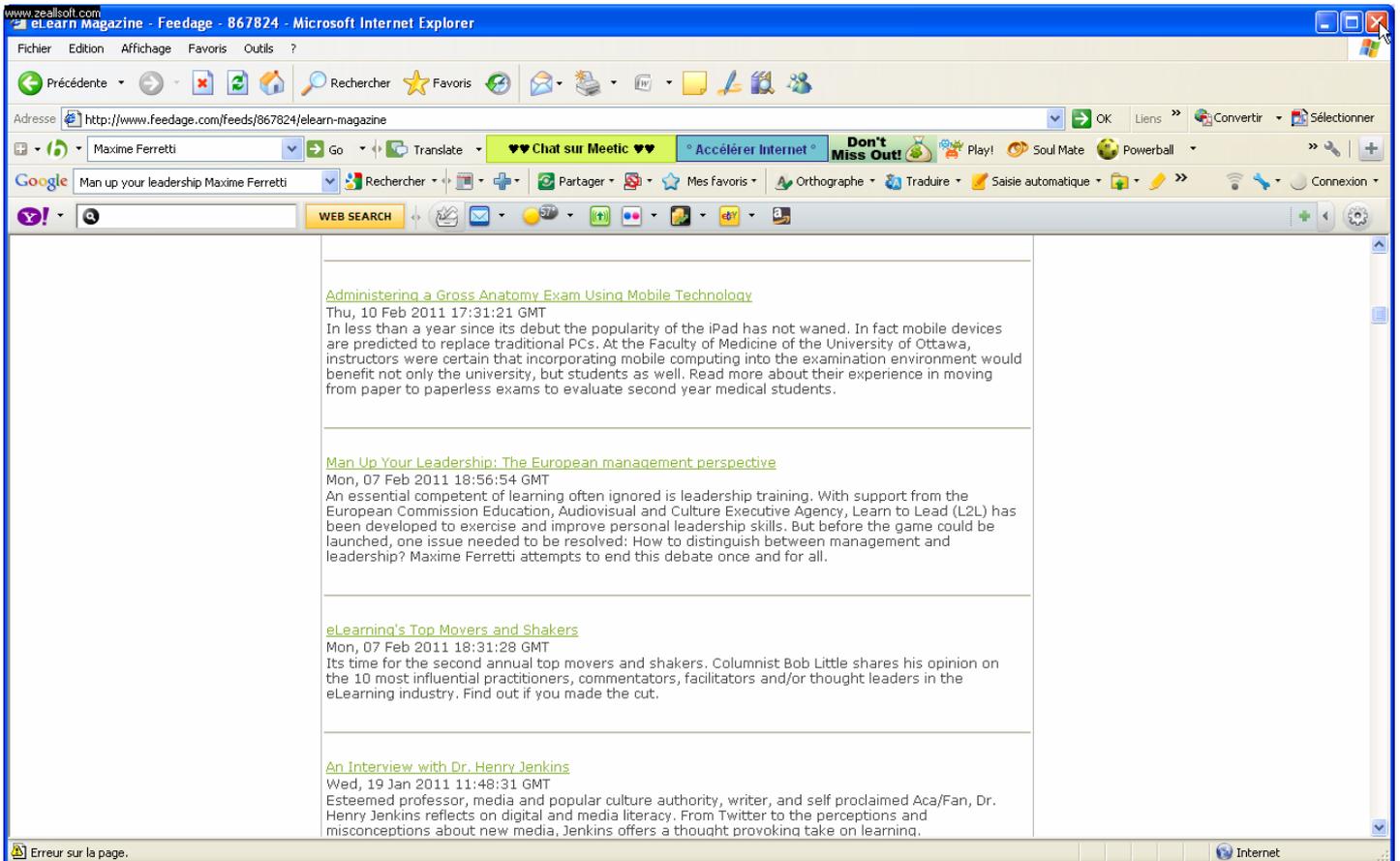
Authors: *Maxime Ferretti*  
**Abstract:** An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.  
**PubDate:** Mon, 07 Feb 2011 18:56:54 GMT  
 RefWorks

- + Administering a Gross Anatomy Exam Using Mobile Technology
- + What Makes a Good Learning Game?
- + The Instructor's Role in Online Discussions

Free Magazines! Choose from 900 + titles in Engineering, Business and Economics, Computers, Medical Sciences and more!

World Oil: Modern Plastics Worldwide: Managed Care:

Erreur sur la page. Internet



www.zealsoft.com  
eLearn Magazine - Feedage - 867824 - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Adresse http://www.feedage.com/feeds/867824/elearn-magazine

Maxime Ferretti

Google Man up your leadership Maxime Ferretti

WEB SEARCH

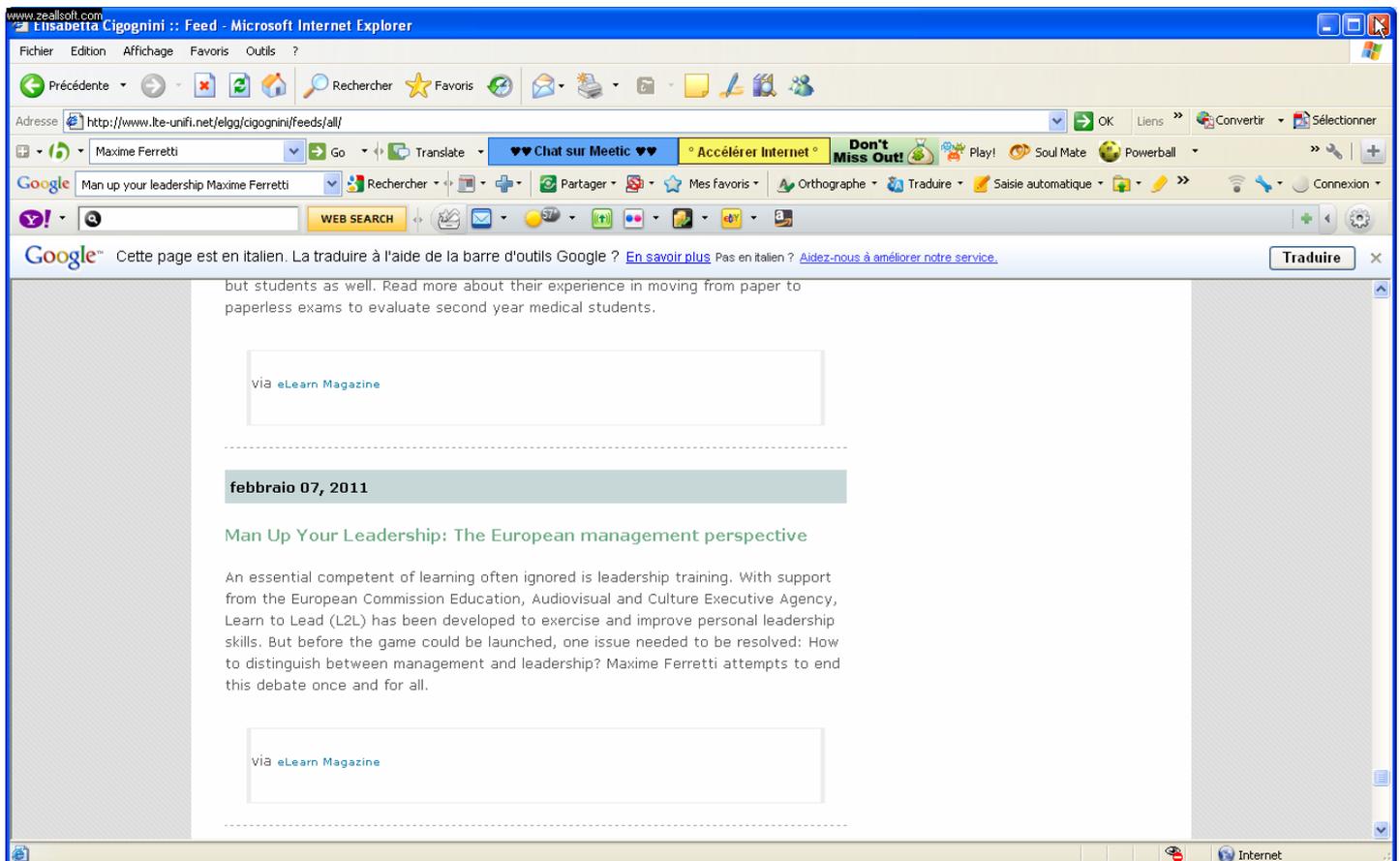
Administrating a Gross Anatomy Exam Using Mobile Technology  
Thu, 10 Feb 2011 17:31:21 GMT  
In less than a year since its debut the popularity of the iPad has not waned. In fact mobile devices are predicted to replace traditional PCs. At the Faculty of Medicine of the University of Ottawa, instructors were certain that incorporating mobile computing into the examination environment would benefit not only the university, but students as well. Read more about their experience in moving from paper to paperless exams to evaluate second year medical students.

Man Up Your Leadership: The European management perspective  
Mon, 07 Feb 2011 18:56:54 GMT  
An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

eLearning's Top Movers and Shakers  
Mon, 07 Feb 2011 18:31:28 GMT  
Its time for the second annual top movers and shakers. Columnist Bob Little shares his opinion on the 10 most influential practitioners, commentators, facilitators and/or thought leaders in the eLearning industry. Find out if you made the cut.

An Interview with Dr. Henry Jenkins  
Wed, 19 Jan 2011 11:48:31 GMT  
Esteemed professor, media and popular culture authority, writer, and self proclaimed Aca/Fan, Dr. Henry Jenkins reflects on digital and media literacy. From Twitter to the perceptions and misconceptions about new media, Jenkins offers a thought provoking take on learning.

Erreur sur la page.



www.zealsoft.com  
Elisabetta Cigognini :: Feed - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Adresse http://www.lte-unifi.net/elgg/cigognini/feeds/all/

Maxime Ferretti

Google Man up your leadership Maxime Ferretti

WEB SEARCH

Cette page est en italien. La traduire à l'aide de la barre d'outils Google ? [En savoir plus](#) Pas en italien ? [Aidez-nous à améliorer notre service.](#) Traduire

but students as well. Read more about their experience in moving from paper to paperless exams to evaluate second year medical students.

Via eLearn Magazine

febbraio 07, 2011

Man Up Your Leadership: The European management perspective

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

Via eLearn Magazine

www.zeallsoft.com | Also on the web: 02/12/2011 (a.m.) | Regator - Curated Blog Search and Discovery - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Go Rechercher Favoris

Adresse http://regator.com/b/247448121/also\_on\_the\_web\_02122011\_am/

Man up your leadership: The Europ Go Translate TV On Computers Accélérer Internet limited time offer Play! Soul Mate Powerball

Google rship: The European management perspective Rechercher Partager Mes favoris Orthographe Traduire Saisie automatique Connexion

**regator** only the best blogs

Get Started Sign In FAQ

Browse Trends Monitor Favorites GO

All Academics Arts Business Entertainment Health Hobbies Industries Lifestyle Local News Odd Politics Religion Sports Society Tech

**Intel®: Innovations** La Technologie qui nous prépare un avenir meilleur avec Intel® ! [www.intel.com/fr/Technologie](#)

**INSEAD Exec Education** Learn How to Successfully Move to General Management. Enroll now ! [www.insead.edu/execo](#)

**Free 5 Hr Coach Training** Anthony Robbins & Cloe Madanes Learn Coaching From the Masters [RobbinsMadanesTrai](#)

Ads by Google

**Post Profile**

**Also on the web: 02/12/2011 (a.m.)**

Education / Education Tech: **ICT In Education** 3 weeks ago

eLearn: Feature Article - Man Up Your Leadership: The European management perspective very in-depth analysis of leadership in general, not ICT-specific. tags: leadership eLearn: Feature Article - What Makes a Good Learning Game? interesting analysis, with useful references. see also the Computers in Classrooms games-based learning specials. tags: games-based learning Posted from Diigo.

[READ FULL BLOG POST](#)

share

Facebook Twitter Email Print

[read the full post](#)

**More blog coverage**

**Complicit Clients**

Education / Learning: Learnlets (2 years ago)

I regularly rail against cookie-cutter learning design, boring elearning, etc. I like to blame it on designers who don't know the depths of learning behind the elements of design, and perhaps also on managers who don't work to ensu... Post Profile

**Also on the web: 02/02/2011 (a.m.)**

Education / Education Tech: **ICT In Education** (last month)

10 ways to build resilience... « What Ed Said Not about educational technology or ICTAs such, but certain good advice, with echoes of sound Assessment for Learning principles. tags: resilience Posted from Diigo. The rest of my favor... Post Profile

Found on the web: 02/23/2011 (a.m.)

Internet

www.zeallsoft.com | terry freedman's Public Library | Diigo - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Go Rechercher Favoris

Adresse http://www.diigo.com/user/terryfreedman

Man up your leadership: The Europ Go Translate Speed Up PC Instantly Nettoyer Ordinateur Don't Miss Out! Play! Soul Mate Powerball

Google rship: The European management perspective Rechercher Partager Mes favoris Orthographe Traduire Saisie automatique Connexion

A few weeks ago I met a young lad, still at school, smartly dressed in a business suit, making a reasonable job of selling himself. Except that for reasons best known to himself he deemed it acceptable to not only chew gum the entire time, but to do so in a way that allowed me to see the contents of his mouth throughout. I realise this is off-message, as it were, but surely one of the most basic skills we should be teaching young people, by example as much as anything, is how to present yourself?

[blog.core-ed.org/...s-changes-and-trends-2011.html](#) - Preview

presentation 21st century skills skills Derek Wenmouth

**Feb 12 2011**

**eLearn: Feature Article - Man Up Your Leadership: The European management perspective**

very in-depth analysis of leadership in general, not ICT-specific.

[www.elearnmag.org/subpage.cfm](#) - Preview

leadership

**eLearn: Feature Article - What Makes a Good Learning Game?**

interesting analysis, with useful references. see also the Computers in Classrooms games-based learning specials.

[www.elearnmag.org/subpage.cfm](#) - Preview

games-based learning

**Feb 3 2011**

**Fuzzwich**

Dan Roberts introduces Fuzzwich to us, a free application that enables you to make animated movies in no time at all. The movie can incorporate a photo of yourself. Definitely worth checking out, especially the great example of how it can be used by students to demonstrate what they have learnt in the lesson.

[http://chickensaltash.edublogs.org/2011/01/29/fuzzwich-%E2%80%93-not-a-character-from-harry-potter-but-a-free-web-2-0-tool/](#)

[chickensaltash.edublogs.org](#) - Preview

Dan Roberts Chickenman Fuzzwich

**30 Goals | Teacher Reboot Camp**

Internet

www.zealsoft.com  
Paavo Kaikkapa1 on Twitter - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Rechercher Favoris

Adresse http://twitter.com/kaikkapa1

Man up your leadership: The Europ Translate TV On Computers Accélérer Internet limited time offer Play! Soul Mate Powerball

Google rship: The European management perspective Rechercher Partager Mes favoris Orthographe Traduire Saisie automatique Connexion

**TIME** Good news: Skype wants to bring better video calling to all four major mobile carriers | <http://ti.me/e1htCQ> (via @Techland)  
10:40 AM Feb 18th via HootSuite  
Retweeté par **Kaikkapa1** et 74 autres

**EskoKilpi** A new blogpost: "From systems to ecosystems"  
<http://bit.ly/7M3K2J>  
1:51 AM Feb 12th via TweetDeck  
Retweeté par **Kaikkapa1** et 2 autres

**MoodleMcKean** eLearn: Feature Article - Man Up Your Leadership: The European management perspective  
<http://bit.ly/f59U4D> #leadership #skills  
2:04 AM Feb 12th via bitly  
Retweeté par **Kaikkapa1**

Jason Fried: Why work doesn't happen at work | Video on TED.com <http://su.pr/2FDhTk>  
2:20 AM Feb 11th via web

**com** Change Is Good, But It's Also Really Hard  
<http://bit.ly/hnYMCS>  
10:30 PM Feb 10th via SocialFlow  
Retweeté par **Kaikkapa1** et 38 autres

**MoodleMcKean** Three Trends That Define the Future of Teaching and Learning | MindShift <http://bit.ly/g19uWj> #elearning #blended #learning #edchat

Terminé, mais il existe des erreurs sur la page.

www.zealsoft.com  
Elearn sur Web 2.0 and new technologies in education still 2010 > | Facebook - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Rechercher Favoris

Adresse http://www.facebook.com/posted.php?id=103495893021586

Man up your leadership: The Europ Translate Watch Live TV Accélérer Internet 00:28 Play! Soul Mate Powerball

Google rship: The European management perspective Rechercher Partager Mes favoris Orthographe Traduire Saisie automatique Connexion

14 Février, 01:53 · J'aime · Commenter

Maria C N Veronika aime ça.

**Duma Cornel Lucian** Web 2.0 and new technologies in education still 2010  
Man Up Your Leadership: The European management perspective via @elearn magazine #edtech20 [http://www.elearnmag.org/subpage.cfm?section=articles&article=151-18sms\\_ss=digoak\\_xt=4d5605a5a6e6c704%2C0](http://www.elearnmag.org/subpage.cfm?section=articles&article=151-18sms_ss=digoak_xt=4d5605a5a6e6c704%2C0)

**Man Up Your Leadership: The European management perspective**  
www.elearnmag.org  
Education and Technology in Perspective: eLearn magazine is the source for news, information, and opinion regarding online education and training.

13 Février, 08:22 · J'aime · Commenter

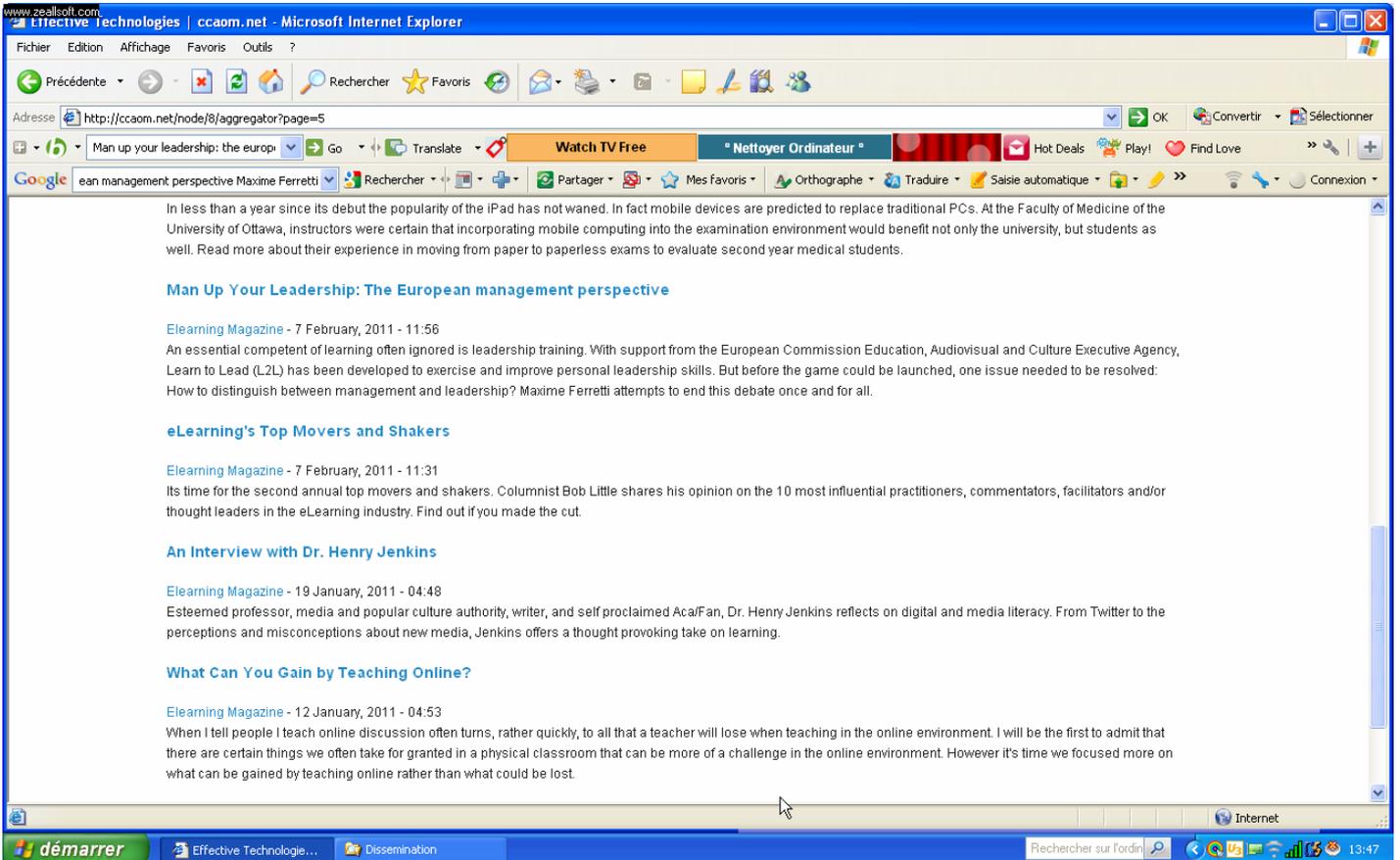
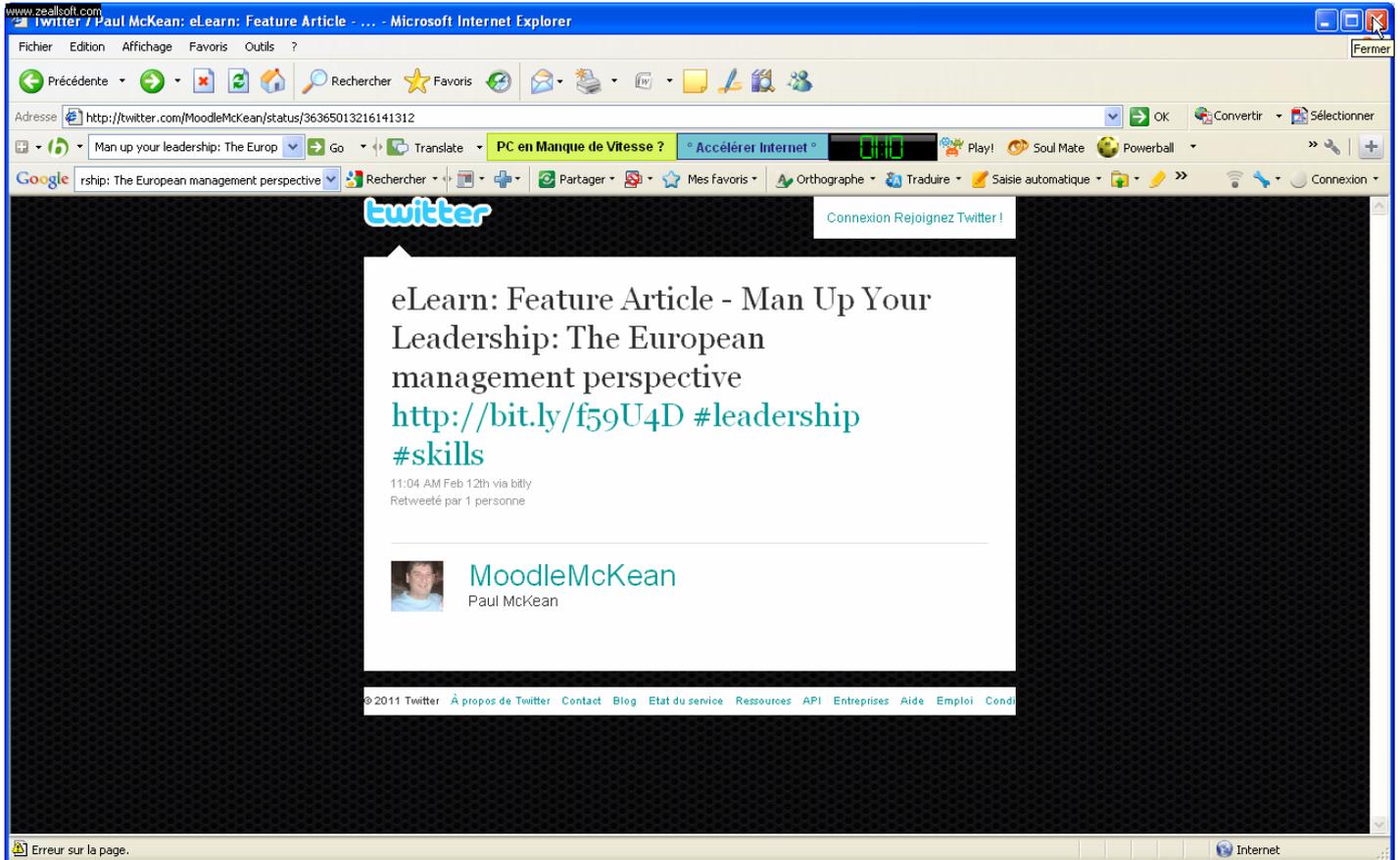
**Web 2.0 and new technologies in education still 2010**  
Webinar: #Twitter and the Power of #PLN s" by @Shellterrel #edchat  
<http://www.facebook.com/event.php?id=199551606729096>

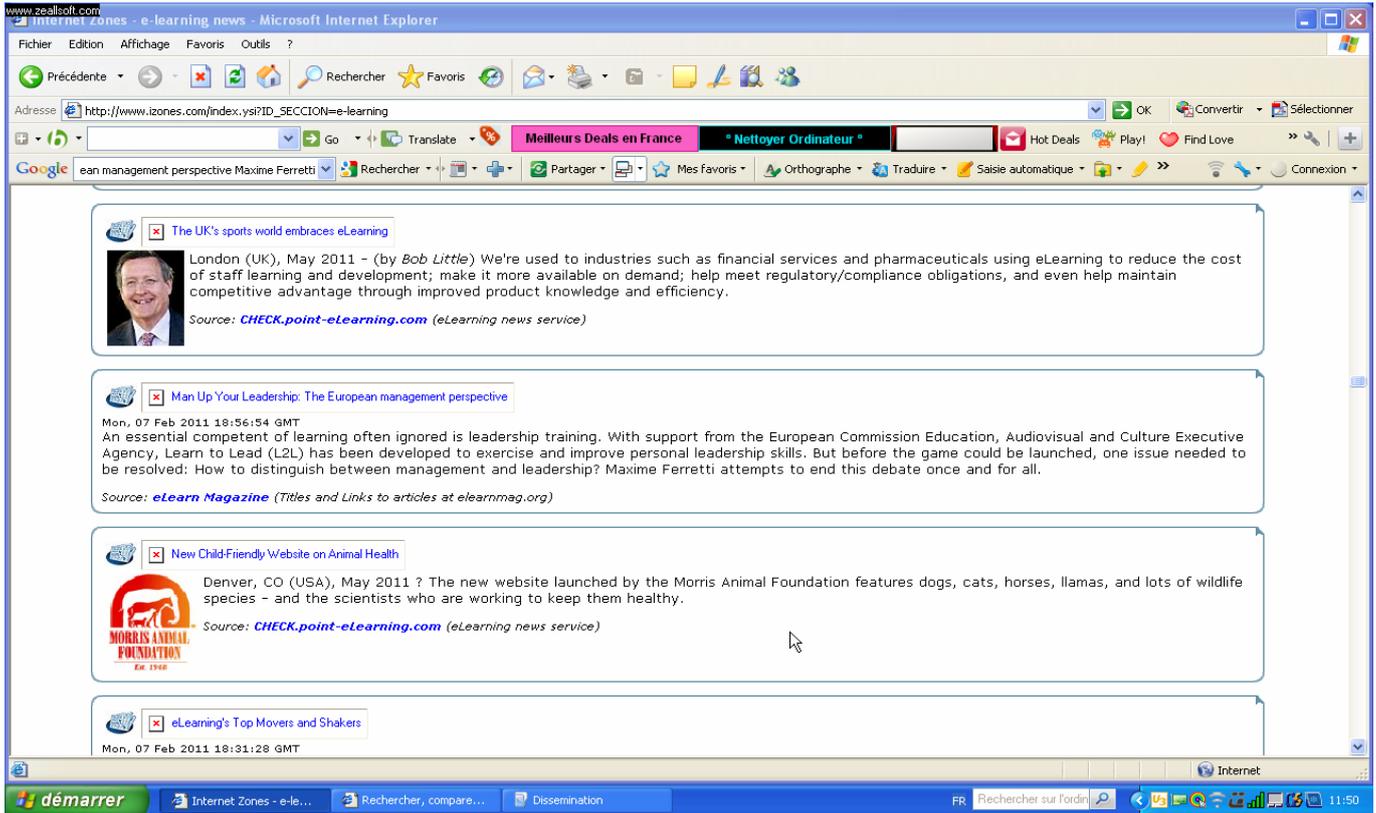
**Webinar: "Twitter and the Power of PLNs"**  
Lieu : Online! To join the webinar copy this link into your browser: <https://www.livemeeting.com/cc/mspp/join?id=Twitter&role=attend&pw=Participant>  
Date/heure : mercredi 16 février 2011 14:00

11 février, 05:05 · J'aime · Commenter

Lorraine Mockford aime ça.

**Web 2.0 and new technologies in education still 2010**  
New look and several new features for facebook pages #edtech20 #edchat #lnrchat <http://lnrchat.com/web20education/82504>





www.zeallsoft.com - Internet Zones - e-learning news - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Rechercher Favoris

Adresse [http://www.izones.com/index.yys?ID\\_SECTION=e-learning](http://www.izones.com/index.yys?ID_SECTION=e-learning)

Meilleurs Deals en France Nettoyer Ordinateur Hot Deals Play! Find Love

Google lean management perspective Maxime Ferretti Rechercher Partager Mes favoris Orthographe Traduire Saisie automatique Connexion

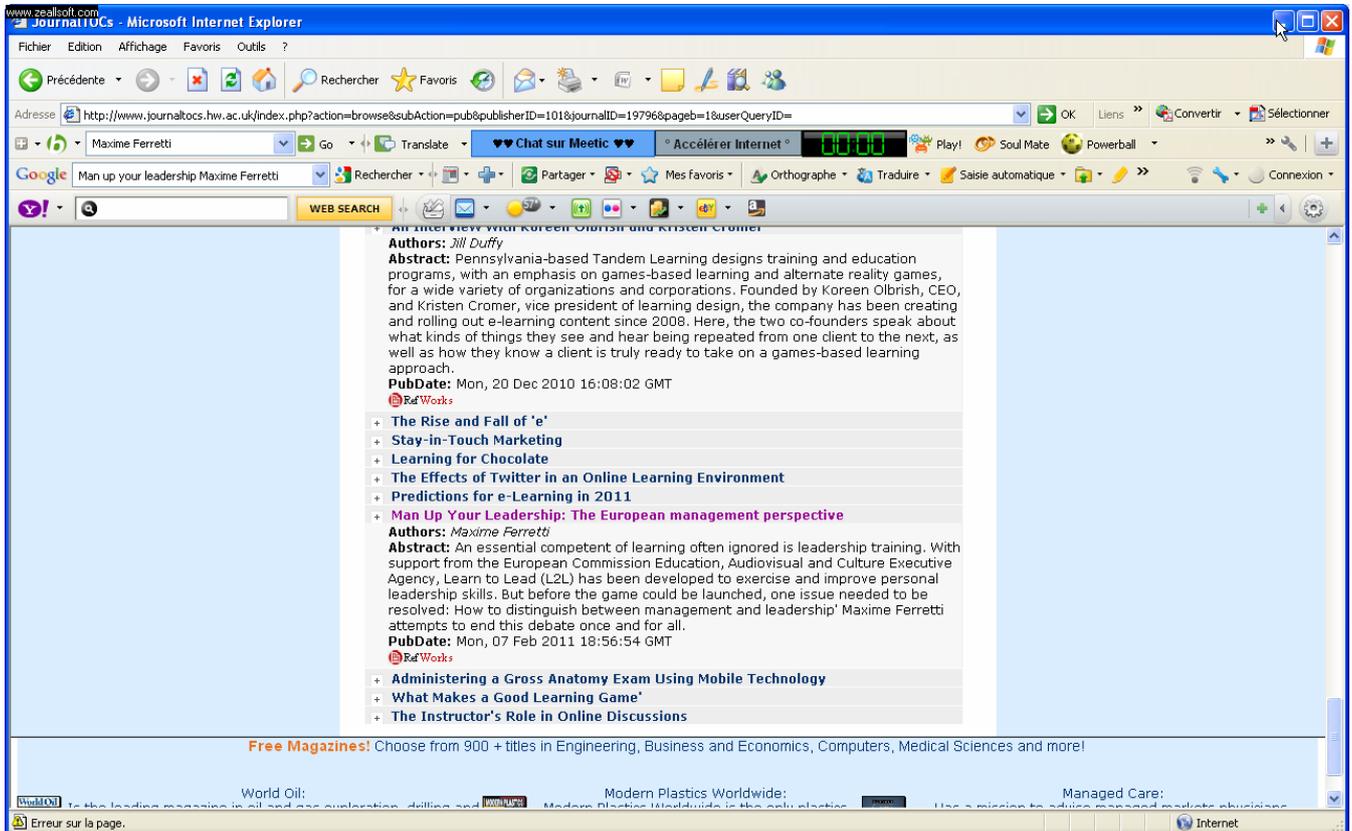
**The UK's sports world embraces eLearning**  
 London (UK), May 2011 - (by *Bob Little*) We're used to industries such as financial services and pharmaceuticals using eLearning to reduce the cost of staff learning and development; make it more available on demand; help meet regulatory/compliance obligations, and even help maintain competitive advantage through improved product knowledge and efficiency.  
 Source: [CHECK.point-eLearning.com](#) (eLearning news service)

**Man Up Your Leadership: The European management perspective**  
 Mon, 07 Feb 2011 18:56:54 GMT  
 An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.  
 Source: [eLearn Magazine](#) (Titles and Links to articles at [elearnmag.org](#))

**New Child-Friendly Website on Animal Health**  
 Denver, CO (USA), May 2011 ? The new website launched by the Morris Animal Foundation features dogs, cats, horses, llamas, and lots of wildlife species - and the scientists who are working to keep them healthy.  
 Source: [CHECK.point-eLearning.com](#) (eLearning news service)

**eLearning's Top Movers and Shakers**  
 Mon, 07 Feb 2011 18:31:28 GMT

démarrer Internet Zones - e-le... Rechercher, compare... Dissemination FR Rechercher sur l'ordinateur 11:50



www.zeallsoft.com - Journal TOCs - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Rechercher Favoris

Adresse <http://www.journaltoCs.hw.ac.uk/index.php?action=browse&subAction=pub&publisherID=101&journalID=19796&page=1&userQueryID=>

Maxime Ferretti Go Translate Chat sur Meetic Accélérer Internet Soul Mate Powerball

Google Man up your leadership Maxime Ferretti Rechercher Partager Mes favoris Orthographe Traduire Saisie automatique Connexion

WEB SEARCH

An Interview with Koreen Olbrish and Kristen Cromer  
**Authors:** Jill Duffy  
**Abstract:** Pennsylvania-based Tandem Learning designs training and education programs, with an emphasis on games-based learning and alternate reality games, for a wide variety of organizations and corporations. Founded by Koreen Olbrish, CEO, and Kristen Cromer, vice president of learning design, the company has been creating and rolling out e-learning content since 2008. Here, the two co-founders speak about what kinds of things they see and hear being repeated from one client to the next, as well as how they know a client is truly ready to take on a games-based learning approach.  
**PubDate:** Mon, 20 Dec 2010 16:08:02 GMT  
 RefWorks

- + The Rise and Fall of 'e'
- + Stay-in-Touch Marketing
- + Learning for Chocolate
- + The Effects of Twitter in an Online Learning Environment
- + Predictions for e-Learning in 2011
- + **Man Up Your Leadership: The European management perspective**

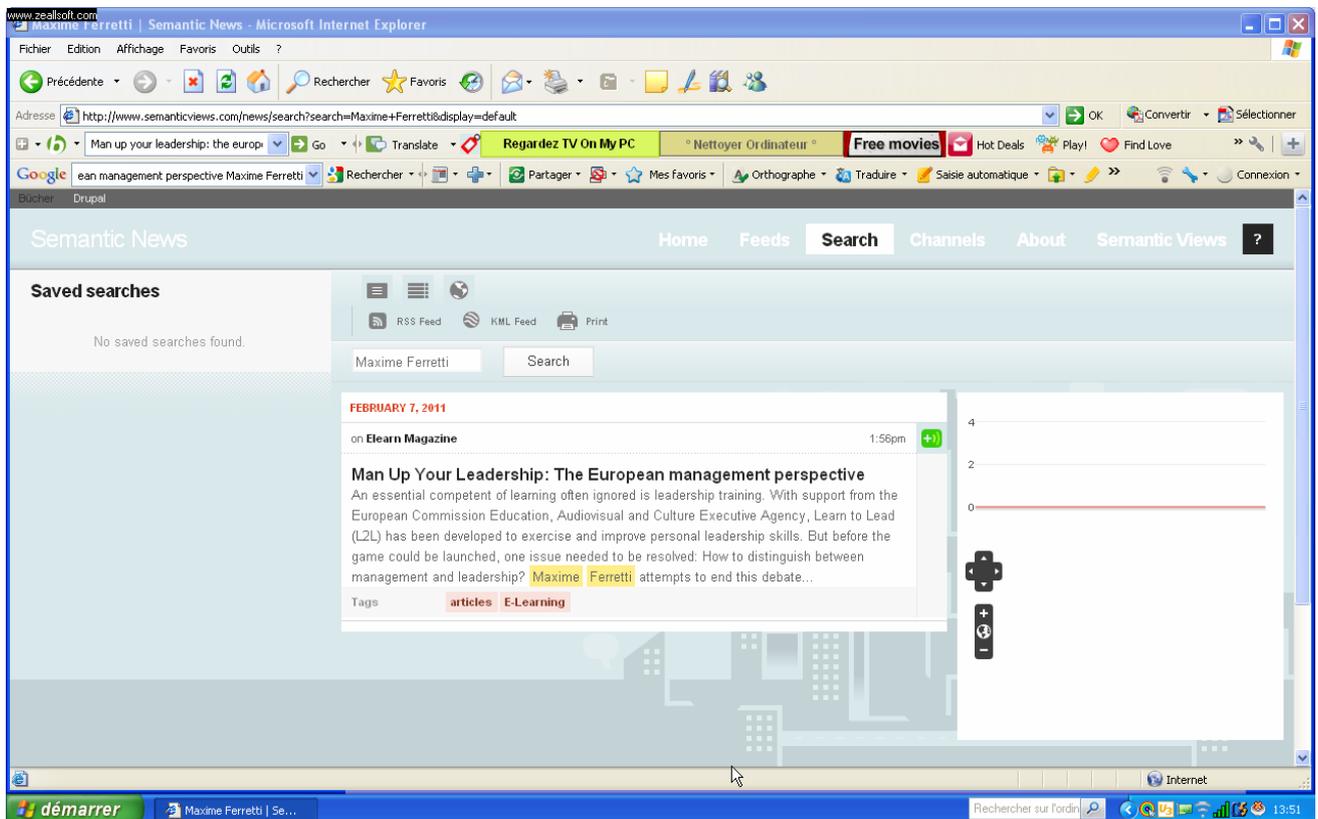
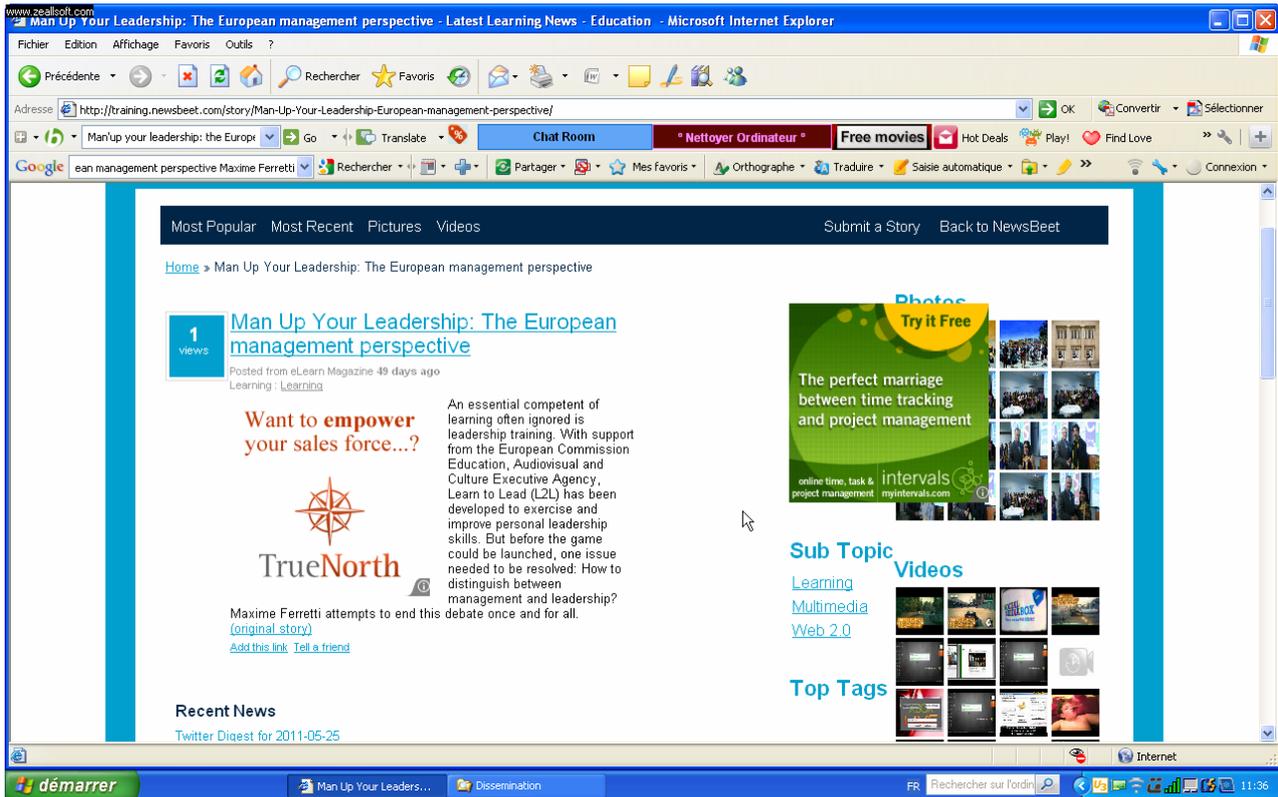
**Authors:** Maxime Ferretti  
**Abstract:** An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.  
**PubDate:** Mon, 07 Feb 2011 18:56:54 GMT  
 RefWorks

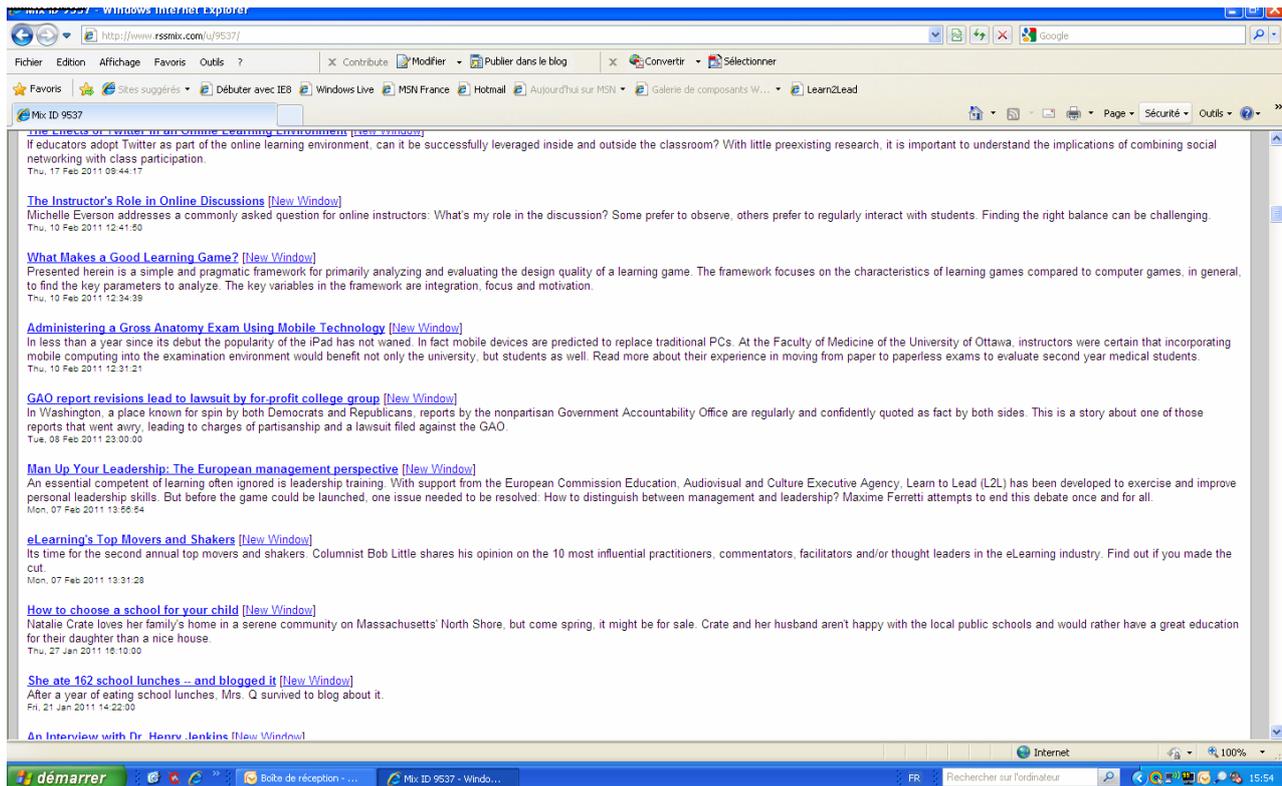
- + Administering a Gross Anatomy Exam Using Mobile Technology
- + What Makes a Good Learning Game?
- + The Instructor's Role in Online Discussions

Free Magazines! Choose from 900+ titles in Engineering, Business and Economics, Computers, Medical Sciences and more!

World Oil: Modern Plastics Worldwide: Managed Care:

Erreur sur la page. Internet





pour publication immédiate

publiés sur la première page de E-Learning infos du 19 mai 2011 au 15 juin 2011

## **COMMUNIQUE DE PRESSE**



### **MF & PARTNERS CONSULTING partenaire des journées du E-Learning de Lyon**

MF & PARTNERS CONSULTING existe depuis mars 2000.

Tout d'abord orientée exclusivement vers le conseil, notre activité s'est développée vers les ressources humaines et l'e-formation, à partir de 2005, en participant, notamment, à des projets européens de transfert d'innovation et d'innovation dans le domaine de l'éducation et de la formation tout au long de la vie.

C'est pourquoi nous avons décidé de participer aux Journées du E-Learning de Lyon et de les sponsoriser. Cet événement se tiendra du 23 au 24 juin à la faculté de droit de l'université Lyon 3.

« Les Journées du E-learning » est un colloque international annuel rassemblant des spécialistes d'horizons

et disciplines différents autour de la thématique de l'enseignement par Internet. Cet événement assez unique en son genre traite de toutes les dernières évolutions des usages en matière d'E-learning. C'est en 2006 qu'a été lancée la 1<sup>ère</sup> édition des Journées du E-learning. Le succès croissant de cette manifestation s'explique par sa dimension prospective sur les enjeux actuels et à venir du E-learning.

Le colloque de cette année a pour thème "Former en E-learning, former au E-learning"

Durant son atelier, le vendredi 24 juin, de 11h à 12h 30, MF & PARTNERS CONSULTING présentera, en première partie, un projet de recherche cofinancé par la Commission européenne, Learn to Lead (L2L) pour la réalisation d'un serious game en leadership ([www.europeanprojectsbroadcasting.eu](http://www.europeanprojectsbroadcasting.eu)). Ce projet européen est piloté par L'institut des Sciences et des Technologies de la Cognition du Conseil National Scientifique italien (CNRS) et est mené en partenariat avec le Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples, Entropy Kn, formation et e-formation (Italie), le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Jaume I de Castellon-Valence, en Espagne et le Centre de Recherche en Informatique de l'Université de Lincoln, en Grande Bretagne. La possibilité de jouer en ligne, avec la première version du jeu, sera donnée aux participants qui le souhaitent.

La deuxième partie de cet atelier-conférence sera consacrée au jeu sérieux LEADERCRAFT ([www.leadercraft.eu](http://www.leadercraft.eu)), édité, en France, par MF & PARTNERS CONSULTING et qui sera lancé, officiellement, en avant-première, aux Journées du E-Learning de Lyon.

LEADERCRAFT, sera en démonstration sur notre stand, pendant toute la durée des Journées du E-Learning de Lyon.

**\*Serious game** : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du

for immediate release

#### Contacts Presse:



J-B Schmidt – Tel : 06 32 65 39 23 – [j-bs@mfpartersconsulting.com](mailto:j-bs@mfpartersconsulting.com) –  
Maxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartersconsulting.com](mailto:mf@mfpartersconsulting.com) –

é avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

## **PRESS RELEASE**



### **MF & PARTNERS CONSULTING partner of the « Journées du E-Learning” of Lyon**

**MF & PARTNERS CONSULTING** exists since March 2000. At first exclusively focused on the consultancy, our activity evolved towards Human Resources and E-Learning, since 2005, by participating, especially, to European projects focused on transfer of innovation and innovation in the education and life-long learning fields.

That is why we have decided to participate in the “Journées du E-Learning” of Lyon and sponsor them. This event will take place on the 23 and 24 of June, in the Law School within the University of Lyon 3.

The “Journées du E-Learning” is an annual international conference bringing together specialists from deferent backgrounds and disciplines around the theme of education via internet. This very unique event covers the last evolutions of the practices in terms of E-Learning. The first edition of the “Journées du E-

Learning” was launched in 2006. The growing success of this event is due to its prospective dimension on current issues and the future of E-Learning.

The conference theme of this year is “Training with E-Learning, Training for E-Learning”.

During its workshop, on Friday 24th, from 11h to 12h30, MF & PARTNERS CONSULTING will present, in the first part, a research project co-financed by European Commission, Learn to Lead (L2L) for the making of a serious game in Leadership ([www.europeanprojectsbroadcasting.eu](http://www.europeanprojectsbroadcasting.eu)). This European project is piloting by the Italian institute of “Sciences et Technologies de la Cognition du Conseil National Scientifique (CNRS)” and led in partnership with the “Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle de l’Université Federico II” of Naples, Entropy Kn, formation and e-formation (Italia), the “Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l’Université Jaume I de Castellon-Valencia”, in Spain and the Research Center in Computing of the Lincoln University, in the United Kingdom. The possibility of playing online, with the first version of the game, will be given to the participants if they wish so.

The second part of this workshop-conference will be focused on the serious game LEADERCRAFT ([www.leadercraft.eu](http://www.leadercraft.eu)) edited, in France, by MF & PARTNERS CONSULTING and which will be launched, officially, in preview, at the “Journées du E-Learning” of Lyon.

LEADERCRAFT, will be demonstrated on our booth, throughout all the duration of the “Journées du E-Learning” of Lyon.

**\*Serious game:** It is a computer application that combines a serious intention which may be of educational, informational, communicational, marketing, ideological or training type with springs from entertaining video game.

This project has been funded with support from the European Commission. This publication [communication] reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



**Contact :** J-B Schmidt – Tel : 06 32 65 39 23 – [j-bs@mfpartnersconsulting.com](mailto:j-bs@mfpartnersconsulting.com) –  
MMaxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 –  
[mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) –

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

[Actus](#)
[Rubriques](#)
[Thèmes](#)
[Outils](#)
[Inscriptions](#)
[Newsletters](#)
[Société](#)
[Vidéos](#)
[Sur le site](#)
[recherche](#)

[qui sommes nous ?](#)
[contacts](#)
[publicité](#)
[tarifs & conditions](#)
[mentions légales](#)

Google<sup>™</sup> Recherche personnelle



Analyse

actualité

## ► CSP Formation se met aux Serious Games...

**18 Mai 2011** Le 3ème organisme de formation professionnelle en France annonce plusieurs partenariats avec des acteurs du Serious Gaming...

Articles

dernièrement

## ► Retour à la croissance du groupe Cegos...

**17 Mai 2011** Après une année 2009 en recul de 14%, le chiffre d'affaires du groupe Cegos repart à la hausse avec un petit 4% de croissance...

## Dépôt de projet

Projet

► **Déposez votre projet gratuitement** auprès des experts de eLearning-infos.com

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes.

Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet [cliquez !](#)

## Communiqués

Presse

► **MF & PARTNERS CONSULTING** partenaire des journées du E-Learning

**19/05/2011** : MF & PARTNERS CONSULTING existe depuis mars 2000. Tout d'abord orientée exclusivement vers le conseil ...

► **Conférence Uni LEARNING et FFFAUR** : Des Serious Games efficaces

**18 témoignages**  
**12 secteurs d'activité**

8ème édition

[DETAILS](#)

**LES RENCONTRES DU E-LEARNING ET DE LA FORMATION MIXTE**

**24 et 25 mai 2011**  
Cercle National des Armées, Paris 8ème

## Dépêches

Télex

► **2 jours pour se former au Storytelling Management**

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer,

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société Vidéos Sur le site recherche

Google Recherche personnelle ok

## Communiqués

## presse

- ▶ **VODECLIC** 29/06/2011  
Vodeclit lance son offre autour de Microsoft Office 365
- ▶ **MF & PARTNERS CONSULTING** 28/06/2011  
Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning
- ▶ **7 SPEAKING** 24/06/2011  
digital publishing signe un partenariat avec la Saudi Academy
- ▶ **e-doceo** 22/06/2011  
e-doceo, lauréate du Prix de l'Ambition 2011 Grand Ouest
- ▶ **INOVAE** 13/05/2011  
INOVAE, nouvel éditeur de logiciels sur le marché du e-learning
- ▶ **ENERGITIM** 10/06/2011  
Energitim élargit son offre et lance Mindeex LMS, une nouvelle plateforme de diffusion e-Learning
- ▶ **CROSSKNOWLEDGE** 01/06/2011  
Dessange lance son Learning Lounge avec CrossKnowledge
- ▶ **MF & PARTNERS CONSULTING** 31/05/2011  
MF & PARTNERS CONSULTING partner of the « Journées du E-Learning » of Lyon
- ▶ **SYFADIS** 30/05/2011  
LCL témoigne : le e-learning, une réponse à la formation juste à temps
- ▶ **EDITIONS ENI** 30/05/2011  
E-learning + tutorat : la formule gagnante pour les salariés de GENERALI
- ▶ **Cornerstone OnDemand** 25/05/2011  
Cornerstone OnDemand reconnu leader des solutions logicielles de gestion des talents dans un nouveau rapport d'analyste
- ▶ **VODECLIC** 26/05/2011  
Vodeclit ouvre son service de formation informatique illimitée en anglais
- ▶ **7 SPEAKING** 26/05/2011  
Vodeclit ouvre son service de formation informatique illimitée en anglais
- ▶ **MF & PARTNERS CONSULTING** 19/05/2011  
MF & PARTNERS CONSULTING partenaire des journées du E-Learning

## Dépôt de projet

## Projet

▶ **Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-infos.com**  
Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes.  
Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet ▶ clic !

## Communiqués

## Presse

▶ **Vodeclit lance son offre autour de Microsoft Office 365**  
29/06/2011 :: Paris, le 29 juin 2011  
Vodeclit lance son offre autour de Microsoft Office 365 Avec le produit - Vodeclit Migration pour Office 365 - la société Vodeclit prend une longueur d'avance sur la forma ...

▶ **Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning**  
28/06/2011 :: Participation de MF & PARTNERS CONSULTING aux Journées du E-Learning à Lyon du 23 au 24 Juin 2011. Le franc succès du projet européen L2L et du lancement du serious game LEADERCRAFT.

tous les communiqués ▶ clic !

## Offres

## Emploi

▶ **MICROPOLE INSTITUT** 21/06/2011  
CONCEPTEUR - REALISATEUR E-LEARNING



**Composica**  
Leader mondial des outils auteurs collaboratifs

Besoin de fédérer vos équipes ?

Testez gratuitement 30 jours !

XPERTeam  
les experts du e-learning

## Dépêches

## Télex

▶ **2 jours pour se former au Storytelling Management**  
21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiquer ...

▶ **Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD**  
26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...

▶ **Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes**  
24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège - peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédi ...

toutes les dépêches ▶ clic !

## Communiqué de presse gratuit

Fête des mères Gratuit

RSS Email Twitter Facebook

### Former en e-learning, former au e-learning

Dans Formation le 20 mai 2011

J'aime Inscription pour voir ce que vos amis aiment.

#### Formation À Distance

180 Formations à Distance avec le CNFDI : Expert depuis 18 ans!  
[CNFDI.com/Formation-a-Distance](http://CNFDI.com/Formation-a-Distance)

#### Enseignement à Distance

Votre Passion, Votre Mèbier ! Cours par Correspondance de Qualité  
[www.CoursElieve.com/Cours\\_Distance](http://www.CoursElieve.com/Cours_Distance)

#### Cours Par Correspondance

Les Cours & Formations A Distance Demandez Une Documentation Gratuite  
[www.Ecole-Universelle.fr](http://www.Ecole-Universelle.fr)

#### Formation Comptabilité

Préparez votre Diplôme de Compta Formation Comptabilité à Distance.  
[EfcFormation.com/Compta-Distance](http://EfcFormation.com/Compta-Distance)

Annonces Google

**Communiqués de presse** sur Facebook

J'aime

2,510 personnes aiment **Communiqués de presse**

Agence Pascal Zaza

Module social Facebook



### MF & PARTNERS CONSULTING, partenaire des journées du E-Learning de Lyon

MF & PARTNERS CONSULTING existe depuis mars 2000. Tout d'abord orientée exclusivement vers le conseil, notre activité s'est développée vers les ressources humaines et l'e-formation, à partir de 2005, en participant, notamment, à des projets européens de transfert d'innovation et d'innovation dans le domaine de l'éducation et de la formation tout au long de la vie.

C'est pourquoi nous avons décidé de participer aux Journées du E-Learning de Lyon et de les sponsoriser. Cet événement se tiendra du 23 au 24 juin à la faculté de droit de l'université Lyon 3.

Journées du E-learning, un rendez-vous à ne pas manquer

« Les Journées du E-learning » est un colloque international annuel rassemblant des spécialistes d'horizons

et disciplines différents autour de la thématique de l'enseignement par Internet. Cet événement assez unique en son genre traite de toutes les dernières évolutions des usages en matière d'E-learning. C'est en 2006 qu'a été lancée la 1<sup>ère</sup> édition des Journées du E-learning. Le succès croissant de cette manifestation s'explique par sa dimension prospective sur les enjeux actuels et à venir du E-learning.

Thème de cette année : "Former en E-learning, former au E-learning"

Durant son atelier, le vendredi 24 juin, de 11h à 12h 30, MF & PARTNERS CONSULTING présentera, en première partie, un projet de recherche cofinancé par la Commission européenne, Learn to Lead (L2L) pour la réalisation d'un serious game en leadership ([www.europeanprojectsbroadcasting.eu](http://www.europeanprojectsbroadcasting.eu)). Ce projet européen est piloté par l'Institut des Sciences et des Technologies de la Cognition du Conseil National Scientifique italien (CNRIS) et est mené en partenariat avec le Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples, Entropy Kn, formation et e-formation (Italie), le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Jaume I de Castellon-Valencia, en Espagne et le Centre de Recherche en Informatique de l'Université de Lincoln, en Grande Bretagne. La possibilité de jouer en ligne, avec la première version du jeu, sera donnée aux participants qui le souhaiteront.

Lancement officiel du jeu Leadercraft

La deuxième partie de cet atelier-conférence sera consacrée au jeu sérieux LEADERCRAFT ([www.leadercraft.eu](http://www.leadercraft.eu)) édité, en France, par MF & PARTNERS CONSULTING et qui sera lancé, officiellement, en avant-première, aux Journées du E-Learning de Lyon.

LEADERCRAFT, sera en démonstration sur notre stand, pendant toute la durée des Journées du E-Learning de Lyon.

\***Serious game** : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.



Contacts Presse:

J-B Schmidt – Tel : 06 32 65 39 23 – [j-bs@mfpartnersconsulting.com](mailto:j-bs@mfpartnersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) –

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

MF & PARTNERS CONSULTING – Domaine de Vallombrey – 28 Chemin de Vallombrey – 69130 Ecully – F –

Téléphone : + 33 9 75 40 90 78 – [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) – [www.mfpartnersconsulting.com](http://www.mfpartnersconsulting.com)

SIRET : 401 824 495 000 22

© 2011 Maxime Ferretti – MF & PARTNERS CONSULTING : tous droits réservés.

### Débats en cours

Ticoucou : "Suis d'accord avec Nanou, il faut faire attention. Je suis la preuve. Y a 9 mois de ça, je me suis..."  
 Kyl : "Vous voulez bien jouer à yugi oh avec moi ?"

Daniel : "Bonjour, Je constate que je ne suis pas le seul à me faire avoir. J'ai également acheté un combiné oral-B à..."  
 Sophiead : "Et gratuit tout court" il y a le CV numérique easy-CV.com :) Vous aurez une adresse de CV internet de..."

Paris-annonces.com : "Nouveau : Vous pouvez suivre toute l'actualité du site Paris annonces sur Facebook : <http://www.facebook.com/parisannonces>"

### Avis et Questions / Réponses

Question / Réponse concernant architecte d'intérieur - "Architecture d'intérieur sur le marché Marocain salut les amis(e) je veux..."

Avis sur roman - "Mon avis sur le roman : "Du véritable humour, de..."

Question / Réponse concernant soins dentaires - "Je vais faire des implants dentaires sachant que j'ai une..."

Annonce Immobilier - "Echange définitif appartement de 3 pièces (classe D) très calme..."

Annonce voyage gratuit - "Couple 3 avec enfants cherche voyages gratuits, tests, séjours, chèque..."

### Les dernières actualités presse

Biofamily : un coffret de produits bio pour bébé à -55%

Au bonheur des mots : nouvelle lettre d'informations en ligne

Obtenir un diplôme d'Animateur radio polyvalent de niveau III

Photovoltaïque : une bon placement pour la planète et le porte-feuille

Un nouveau restaurant à Vincennes : Happy Break

Problème de garde d'enfants ? Cloe services a la solution

Toutes les occasions sont bonnes pour offrir un bracelet jonc or...

Recette Pate, le meilleur des pâtes : recettes et astuces

Dr Distribution lance son nouveau site : Jeux-radins.com

Le chène déco huilé habille vos sols

### Service presse

À propos

Actualité de presse

Communication de presse

Communiqué

Communiqué de presse

Communiqué de presse exemple

Communiqué de presse gratuit

Communiqués de presse

Contactez la presse

Diffusion de communiqué de presse

Dossier de presse

Ecrire un communiqué de presse

Nous contacter

Publier un communiqué de presse

Relations presse

Une de presse

### Accès à votre compte

Inscription

Connexion

Articles RSS

Article européen paru le 5 Juillet 2010

Accueil À propos Contact 1. Ecrire un communiqué de presse 2. Publier un communiqué de presse

**Communiqué de presse gratuit**

Immobilier Gratuit RSS Email Twitter Facebook

### Jeux sérieux : l'Europe finance un projet nommé "Apprendre à diriger"

Dans Management le 5 juillet 2010

Organisation d'une réunion de l'ensemble des partenaires du projet européen dans le cadre du développement du jeu sérieux "L2L".



**Communiqués de presse sur facebook**

2.905 personnes aiment Communiqués de presse.

**Préparation d'un jeu sérieux sur le leadership**

Les partenaires du projet européen d'innovation Leonardo co-financé par la Commission Européenne, se sont réunis à Valpré, le 1er et le 2 juillet.

Ainsi, l'Institut des Sciences Cognitives du Centre National de la Recherche italienne (ISTC-CNR) (pilote du projet), MF & PARTNERS CONSULTING, cabinet Conseil en Management et en Ressources Humaines, (FR), nouvellement installé à Ecully, ENTROPY, centre de formation (IT), le Laboratoire de la Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples (IT), le Laboratoire de Recherche Informatique Appliquée aux Sciences Sociales de l'Université de Lincoln (GB) et le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Internationale de Jaume (ES) poursuivront, sur la colline d'Ecully, le développement du Serious Game® « Learn to Lead » (ou L2L), jeu sérieux en leadership.

Le jeu sérieux est une méthode de formation de plus en plus prisée dans le monde, depuis la sortie, en 2002, de America's Army, qui a permis de sélectionner, en masse, de nouvelles recrues, pour l'armée américaine.

En Europe, la France et l'Angleterre font figure de leader dans ce domaine et d'est à Lyon, capitale française du jeu vidéo et du jeu sérieux qui se réunira ce consortium de six entreprises pour continuer la mise au point de l'un des tous premiers serious games en leadership.

\*Serious game : application informatique qui combine une intention sérieuse qui peut être de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo.

**Contacts Presse:**  
Thibaut Fier - Tel: +33 (0)6 63 46 18 35 - tf@mfpartnersconsulting.com -  
Maxime Ferretti - Tel: +33 (0)6 80 36 98 50 - mf@mfpartnersconsulting.com -

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

MF & PARTNERS CONSULTING - 20 Chemin de Vallombrey - 69130 Ecully - F -  
Téléfax : +33 (0)3 47 85 00 21 - mf@mfpartnersconsulting.com -  
www.mfpartnersconsulting.com  
SIRET : 401 824 495 000 14  
© 2010 Maxime Ferretti - MF & PARTNERS CONSULTING : tous droits réservés.

jeu management

### Magazine presse gratuit

- Soins et Initiations au Reiki avec l'univers d'Avien
- Sports de glisse : l'événement gratuit surf, snowboard et ski pour les ados
- Vortex 1, le plus petit des grands robots piscine
- Art urbain : Guillaume Bottazzi réalise une oeuvre de plus de 30 mètres à Tokyo
- Mamans seules ou en situation de précarité : la campagne pour un soutien matériel et un réconfort moral
- Bières artisanales : la cave à bières artisanales
- Abordez la rentrée avec sérénité grâce à Cloé Services !
- Songe d'une nuit d'Egypte: quand contemporaine et égyptologie se rejoignent
- KasQMe, un porte-clés innovant et astucieux en cas d'accident de voiture
- Vente de meubles chinois laqués de qualité

**Journées du E-learning – 6<sup>ème</sup> édition – Lyon**  
**Colloque international – 23 et 24 juin**  
**« Former au E-learning, Former en E-learning »**



**Newsletter « Les Journées du E-learning » - 12 mai 2011**

Bienvenue dans la première newsletter des Journées du E-learning. Vous y trouverez la dernière vidéo présentant les thèmes : « **L'apprentissage informel** » et « **Etudiants digital natives ou digital naïves** ».

Comme vous le savez, 4 parcours ont été mis en place. Aujourd'hui, c'est le **parcours Formation Professionnelle** qui vous est présenté, ainsi que **les Ateliers** qui s'y rapportent. `

**Plusieurs partenaires** seront présents avec nous cette année. Nous avons choisi de vous présenter ceux qui nous rejoignent cette année, et pour commencer : **MF & PARTNERS CONSULTING**.

Et pour terminer, **quelques informations pratiques** concernant les inscriptions aux ateliers.

**L'apprentissage informel et Etudiants digital natives ou digital naïves ?**

---

VIDEO (lien)

**L'apprentissage informel** peut se définir comme toute acquisition de savoir et de savoir-faire en dehors de tout dispositif structuré d'enseignement. La masse d'informations disponible sur le Web permet aujourd'hui de s'auto-former facilement.

**Thérèse Lafférière**, Professeure à l'Université Laval (Québec) présentera ce thème.

**Les Digital Natives**, ou les Y Generation, désignant les jeunes qui ont grandi avec le Web a recours facilement à l'apprentissage informel. Il est toutefois difficile de cerner précisément le profil de cette nouvelle génération qui commence à intégrer les établissements d'enseignement supérieur.

**Périne Brotcorne**, Chargée de recherche à la Fondation Travail-Université-Bruxelles/Namur (Belgique) présentera ce thème.

**Le parcours formation professionnelle**

---

Le thème de la Formation professionnelle sera abordé au cours du colloque. Voici toutes les interventions s'y rapportant.

**Conférences plénières :**

## Vendredi 24 juin – 15h15

### L'apprentissage informel

Conférencière : **Thérèse Lafférière**, Professeure à l'Université Laval (Québec)

### Ateliers-formation :

## Jeudi 23 juin

### 10h – Le social Learning, un enjeu stratégique pour les entreprises. Comment faire concrètement?

→ Si le développement des technologies sociales a changé nos façons de penser le monde, il est aussi en train de bouleverser nos comportements quant à l'apprentissage.

A l'heure où votre organisation se doit d'être de plus en plus innovante et performante, où la guerre des talents ne fait que commencer, l'apprentissage formel ne suffit plus à faire la différence. Il est urgent de vous poser la question de la prise en compte de l'apprentissage informel, de l'apprentissage social.

La majorité du personnel chargé des Ressources Humaines est disposée à embrasser ce changement. Mais pour beaucoup, cela ressemble à un immense chaos: pas de pédagogie, aucune règle d'or sur la façon de gérer cet univers ou la façon de valider les acquis.

Nous vous proposons au cours de cet atelier, de comprendre le social learning et ses enjeux pour votre entreprise. Au delà de la théorie, nous vous proposerons un cadre méthodologique opérationnel pour la mise en place d'une stratégie de social learning.

Par **Frédéric Domont**, consultant en Social Learning.

[Inscription](#)

### 16h – Quelles sont les contraintes et les valeurs ajoutées pour développer des Serious games dédiés à la santé lorsque l'on crée des partenariats entre universitaires et entreprises.

→ Réunion d'une équipe universitaire et la société SBT travaillant sur les Serious Games. La présentation des réalisations sera suivie d'un débat puis d'un échange sous forme de questions réponses avec l'auditoire.

Par **Julian Alvarez**, spécialiste des Serious Games

[Inscription](#)

## Vendredi 24 juin



VetAgro Sup

### 9h – Le travail collaboratif par la Mind Mapping

→ La carte heuristique autorise une organisation des concepts, informations ou données sous forme d'arborescence. Cette présentation de l'information connaît des développements en matière d'enseignements.

Par **Sophie Touzé**, Responsable TICE Vetagro Sup

[Inscription](#)

### 11h – Projets et réalisation de jeux sérieux en leadership et en compétences personnelles : présentation du projet européen Learn to Lead (L2L) et du serious game Leadercraft

→ La simulation des relations de travail par les jeux sérieux permet aux apprenants d'acquérir des compétences en matière de management d'équipe.

Par **Maxime Ferretti**, MF& PARTNERS CONSULTING

[Inscription](#)

## MF & PARTNERS CONSULTING

---



MF & PARTNERS CONSULTING (+ lien : <http://www.mfpartnersconsulting.com/>) existe depuis mars 2000.

Tout d'abord orientée exclusivement vers le conseil, notre activité s'est développée vers les ressources humaines et l'e-formation, à partir de 2005, en participant, notamment, à des projets européens de transfert d'innovation et d'innovation dans le domaine de l'éducation et de la formation tout au long de la vie.

Nos principales réalisations portent sur une plate-forme e-Learning en soins communautaires (infirmières et sages-femmes), une plate-forme e-Learning de formation en compétences personnelles, un logiciel d'édition de serious games et un serious game en leadership (voir [www.mfpartnersconsulting.com](http://www.mfpartnersconsulting.com) et [www.europeanprojectsbroadcasting.eu](http://www.europeanprojectsbroadcasting.eu)). Cette année, Nous éditons également notre premier jeu sérieux, LEADERCRAFT ([www.leadercraft.eu](http://www.leadercraft.eu)).

L'année dernière, nous avons repris le catalogue de formations et le site DIFOR ([www.difor.net](http://www.difor.net)). Implanté en région lyonnaise où un nombre important d'acteurs du jeu vidéo et de son cousin, le jeu sérieux, sont présents, c'est tout naturellement que nous avons décidé de participer aux Journées du E-Learning de Lyon que nous sponsorisons.

C'est un choix qui a été d'autant plus facile à faire que la thématique de cette année « Former au e-Learning, former en e-Learning » est logiquement au cœur de nos préoccupations et que des ateliers-conférences vont permettre de présenter des projets et des produits en lien direct avec cette thématique. En outre, l'approche juridique nous paraît fondamentale afin de délimiter les champs d'application des NTIC (Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication) qu'utilise la formation à distance.



Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être

Durant son atelier, le vendredi 24 juin, de 11h à 12h 30, MF & PARTNERS CONSULTING présentera, en première partie, un projet de recherche cofinancé par la Commission européenne, Learn to Lead (L2L) pour la réalisation d'un serious game en leadership. Ce projet européen est piloté par l'Institut des Sciences et des Technologies de la Cognition du Conseil National Scientifique italien (CNRS) et est mené en partenariat avec le Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples, Entropy Kn, formation et e-formation (Italie), le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Jaume I de Castellon-Valence, en Espagne et le Centre de Recherche en Informatique de l'Université de Lincoln, en Grande Bretagne. La possibilité de jouer en ligne, avec la première version du jeu, sera donnée

aux participants qui le souhaiteront.

LEADERCRAFT, sera en démonstration sur notre stand, pendant toute la durée des Journées du E-Learning de Lyon.

Retrouvez plus d'informations sur [MF & PARTNERS CONSULTING](#)

Retrouvez également la [liste complète de nos partenaires](#)

## **Informations pratiques**

---

### Inscriptions aux ateliers

**Pour participer aux ateliers**, il vous suffit de vous y inscrire via notre site internet. Pour cela, une fois votre compte créé sur le réseau social des Journées du E-learning, rendez-vous dans la rubrique « événements à venir », puis « tout afficher ». Vous y retrouverez le programme des conférences plénières par journée ainsi que tous les ateliers.

**Une fois l'atelier auquel vous souhaitez participer choisi**, vous n'avez plus qu'à cocher la case dédiée sur la colonne de droite pour indiquer votre participation. Votre inscription sera alors prise en compte.

Attention cependant, le nombre de places sur certains ateliers est limité afin qu'un échange avec les participants puisse avoir lieu dans de bonnes conditions.

Retrouvez [l'ensemble des ateliers ici](#)

### Informations sur le colloque

Si vous avez besoin d'un hébergement pendant la durée du colloque, nous vous proposons une chambre en résidence CROUS pour un tarif allant de 30€ (pour les moins de 28 ans) à 41€. Merci d'indiquer dans votre profil si vous souhaitez réserver une chambre.

Si vous souhaitez rester sur place le temps de midi, un déjeuner vous est proposé au tarif de 15€. Merci d'indiquer sur votre profil si vous souhaitez en profiter.

Le paiement peut être effectué par chèque à l'ordre de « Association Lyon E-learning » avant votre venue au colloque (Adresse : CDNT – 15, quai Claude Bernard – 69007 Lyon) ou par virement bancaire sur demande.

Retrouvez toutes les informations sur [www.journees-elearning.com](http://www.journees-elearning.com)

## COMMUNIQUE DE PRESSE



### **Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning**

Créée en 2000, notre entreprise de Conseil en Management et en Ressources Humaines a commencé à élaborer des outils E-Learning à partir de 2005. Depuis cette date, nous participons, régulièrement, à des projets européens de transfert d'innovation et d'innovation dans le domaine de l'éducation et de la formation tout au long de la vie (plate-formes E-Learning et serious games).

C'est donc tout naturellement que nous venons de prendre part, en qualité de partenaire, aux « Journées du E-Learning » organisées par la Faculté de Droit Virtuelle (FDV) et qui se sont déroulées les 23 et 24 Juin 2011 à la faculté de droit de l'université Jean Moulin Lyon 3.

Cette année, le colloque avait pour thème « Former en E-Learning, former au E-Learning ».

« Les Journées du E-learning est un colloque international annuel rassemblant des spécialistes d'horizons et disciplines différents autour de la thématique de l'enseignement par Internet. Cet événement, assez unique en son genre, traite de toutes les dernières évolutions des usages en matière d'E-learning. C'est en 2006 qu'a été lancée la 1<sup>ère</sup> édition des Journées du E-learning. Le succès croissant de cette manifestation s'explique par sa dimension prospective sur les enjeux actuels et à venir du E-Learning », nous confiait, récemment, Yann Berghaud, lors d'une réunion préparatoire.

Durant son atelier, le vendredi 24 juin, de 11h à 12h 30, MF & PARTNERS CONSULTING a présenté, en première partie, un projet de recherche cofinancé par la Commission européenne, Learn to Lead (L2L) pour la réalisation d'un serious game en leadership ([www.europeanprojectsbroadcasting.eu](http://www.europeanprojectsbroadcasting.eu)). Ce projet européen est piloté par L'institut des Sciences et des Technologies de la Cognition du Conseil National Scientifique italien (CNRS) et est mené en partenariat avec le Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples, Entropy Kn, formation et e-formation (Italie), le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Jaume I de Castellon-Valence, en Espagne et le Centre de Recherche en Informatique de l'Université de Lincoln,

en Grande Bretagne. La deuxième partie de cet atelier-conférence a été marquée par le lancement officiel de notre jeu sérieux LEADERCRAFT.

**Les Journées du E-Learning 2011, en quelques chiffres :**

- **400 inscrits**
- **Plus de 1500 visiteurs pour la retransmission en direct (Rich Média)**
- **Plus de 1500 messages sur le réseau social Twitter**
- **Plus de 100 participants à notre atelier-conférence et visites sur notre stand**
- **Un panel de plusieurs dizaines d'organisations privées et publiques prêtes à tester L2L**



**Contacts Presse:**

J-B Schmidt – Tel : 06 32 65 39 23 – [j-bs@mfpartnersconsulting.com](mailto:j-bs@mfpartnersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel : 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) –

Ce projet L2L a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues

Communiqué de presse publié du 30/06/11 au 29/08/11 sur E-Learning-infos

jeudi 30 juin 2011

accueil favoris newsletter partagez

l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société Vidéos

Sur le site recherche

Google Recherche personnelle ok

**Agenda** actualité

► **Juillet, le moment de se former au e-learning...**

29 Juin 2011 ISTF, organisme de formation du groupe e-doceo, propose un grand nombre de thèmes pratiques, de durée variable, pouvant être suivis en présentiel ou à distance... De quoi se préparer utilement avant les projets e-learning de la rentrée...

**Articles** dernièrement

► **Le succès médiatique des Serious Games ne se dément pas...**

22 Juin 2011 Un numéro de la lettre d'information "eLearning-Infos" placé sous le signe des Serious Games qui font leur trou, petit à petit, bien décidés à transfo ...

► **CrossKnowledge et l'ESSEC : formation en management en ligne, courte, certifiante...**

22 Juin 2011 CrossKnowledge et ESSEC Executive Education misent sur le marché prometteur (confère le marché américain) de la formation en management délivrée en li ...

► **Taleo poursuit ses emplettes dans la Gestion des**

Dépôt de projet **Projet**

► **Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-infos.com**

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet clic!

Communiqués **Presse**

► **Vodeclis lance son offre autour de Microsoft Office 365**

29/06/2011 :: Paris, le 29 juin 2011 Vodeclis lance son offre autour de Microsoft Office 365. Avec le produit

► **Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning**

28/06/2011 :: Participation de MF & PARTNERS CONSULTING aux Journées du E-Learning à Lyon du 23 au 24 Juin 2011. L ...

► **digital publishing signe un partenariat avec la Saudi Academy**

24/06/2011 :: A Paris, juin 2011, digital publishing, fournisseur mondial de formations linguistiques en ligne, an ...

► **e-doceo, lauréate du Prix de l'Ambition 2011 Grand Ouest**

22/06/2011 :: La stratégie de développement à l'international du

La plateforme LMS difficile de faire sans...

**Benchmark LMS Fèfaur 2011**

FèFAUR

Dépêches **Télex**

► **2 jours pour se former au Storytelling Management**

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiq ...

► **Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD**

26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...

► **Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes**

24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du

http://www.erp-infos.com/new/tous.php?elt=communiqués

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ? X Contribute Modifier Publier dans le blog X Convertir Sélectionner

Favoris Sites suggérés Débuter avec IE8 Windows Live MSN France Hotmail Aujourd'hui sur MSN Galerie de composants W... Learn2Lead

E-LEARNING-INFO : toute l'information professionnelle...

accueil favoris newsletter

lundi 29 août 2011

l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société

Sur le site recherche

Google Recherche personnelle ok

newsletter annuaire des entreprises

### Communiqués

- ▶ **XPERTeam**  
WBT Momindum Rich Media disponible 23/08/2011
- ▶ **e-doceo**  
e-doceo rassemble en France ses collaborateurs étrangers 04/08/2011
- ▶ **MF & PARTNERS CONSULTING**  
Success for the Learn2Lead European project and the launch of serious game LEADERCRAFT during the 2011 edition of the « Journées du E-Learning de Lyon » 27/07/2011
- ▶ **VODECLIC**  
Google Apps for business a trouvé sa solution de formation 26/07/2011
- ▶ **VODECLIC**  
12/07/2011
- ▶ **MF & PARTNERS CONSULTING**  
Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning 18/07/2011
- ▶ **VODECLIC**  
Vodeclit passe la barre des 6000 formations informatiques 12/07/2011
- ▶ **VODECLIC**  
Résultats annuels 2010 08/07/2011

### Presse

- **WBT Momindum Rich Media disponible**  
23/08/2011 :: Les équipes des 2 sociétés Momindum et XPERTeam proposent désormais une intégration technique entre les 2 environnements. Directement à partir de la solution Kbase Momindum, il est possible de séle ...
- **e-doceo rassemble en France ses collaborateurs étrangers**  
04/08/2011 :: La stratégie internationale du spécialiste e-learning au cœur d'un grand séminaire annuel e-doceo, éditeur français de logiciels dédiés à la formation à distance, organise la 7e édition de son séminaire ...
- **Success for the Learn2Lead European project and the launch of serious game LEADERCRAFT during the 2011 edition of the « Journées du E-Learning de Lyon »**  
27/07/2011 :: During its workshop, on the 24th of June, from 11 a.m. to 1 p.m., MF & PARTNERS CONSULTING presented in the first part, a research project co-funded by the European Commission, LEARN to LEAD (L2L) for ...

tous les communiqués clic!



**Dépêches**

27/05/2010 :: ...

**2 jours pour se former au Storytelling Management**  
21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation

**Télex**

## PRESS RELEASE



### **Success for the Learn2Lead European project and the launch of serious game LEADERCRAFT during the 2011 edition of the « Journées du E-Learning de Lyon »**

Founded in 2000, our Management and Human Resources consultancy began elaborating E-Learning tools since 2005. Since then, we participate regularly in European projects of innovation transfer and innovation in the lifelong education and training field (E-Learning platforms and Serious games).

It is therefore natural that we take part, as a partner, in the “Journées du E-Learning” organized by the Virtual Law School (FDV), which took place on the 23<sup>rd</sup> and 24<sup>th</sup> of June 2011 in the Law School of the University Jean Moulin in Lyon 3.

This year, the theme was “Training with E-Learning, Training for E-Learning”.

The “Journées du E-Learning » is an annual international conference bringing together experts from different horizons and fields around the theme of training and education over the Internet. This event, quite unique, discusses the latest evolutions in the practice of the E-Learning. The first edition of the “Journées du E-Learning” has been launched in 2006. The growing success of this event is due to its prospective dimension about the current and future challenges of E-Learning”, Told us recently, Yann Berghaud during a preparatory meeting.

During its workshop, on the 24th of June, from 11 a.m. to 1 p.m., MF & PARTNERS CONSULTING presented in the first part, a research project co-funded by the European Commission, LEARN to LEAD (L2L) for the making of a serious game in leadership ([www.europeanprojectsbroadcasting.eu](http://www.europeanprojectsbroadcasting.eu)). This European project is driven by the Institute of Cognitive Sciences and Technologies of the Italian National Research Center (CNRS) and is led in partnership with the Natural & Artificial Cognition Laboratory of Federico II University of Naples, Entropy Kn, Training and E-Learning company (Italy), the Psychology & Technology Laboratory of Jaume I University of Castellon-Valencia, in Spain and the Lincoln Social Computing & Research Center, UK. The second half of this workshop-conference saw the official launch of our serious game LEADERCRAFT.

**The « Journées du E-Learning 2011, in few figures:**

- **400 subscribers**
- **More than 1500 viewers for the direct retransmission (Rich Media)**

- **More than 1500 messages on Twitter**
- **Over 100 participants in our workshop-conference and visits on our stand**
- **A panel of several dozen private and public organizations willing to test the L2L**



**Press contacts:**

J-B Schmidt – Tel: 06 32 65 39 23 – [j-bs@mfpartnersconsulting.com](mailto:j-bs@mfpartnersconsulting.com) –

Maxime Ferretti – Tel: 06 80 36 98 50 – [mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com) –

This L2L project has been funded with the support of the European Commission. This publication (dissemination) does not reflect the views of the author and the Commission is not responsible for any use that might be made of the information contained therein.

vendredi 29 juillet 2011

l'information professionnelle du e-learning

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

Actus Rubriques Thèmes Outils Inscriptions Newsletters Société Vidéos Sur le site recherche

marchés contenus technologies acteurs le carnet utilisateurs sectoriel mise en oeuvre blended learning serious game

Google Recherche personnalisée

Dépôt de projet **Projet**

» Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-infos.com

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet clic!

Dépêches **Télex**

» 2 jours pour se former au Storytelling Management

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiquer ...

» Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD

26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...

» Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes

24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège - peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédi ...

toutes les dépêches clic!

Inscription **Newsletter**

» Deux éditions mensuelles gratuites!

Annuaire ELI **Entreprise**

» L'annuaire des entreprises E-Learning Infos

Sondage **Votre avis**

» Vos opinions vous intéressent ? Partagez les !

Publicité **Visibilité**

» 10500 visiteurs vous regardent!

Actualité

**Analyse**

» Le succès des plateformes LMS en mode SaaS... Oui, mais...

7 Juil 2011

La récente enquête de Trend Micro sur la sécurité du "cloud computing" met en évidence que le choix d'une plateforme LMS en mode SaaS n'est pas anodin...

Articles **dernièrement**

» Le Rapid Learning... On en parle de nouveau...

7 Juil 2011

Quelques articles ont récemment traité du rapid learning... L'occasion d'une (rapide) contribution avant les congés annuels de eLearning-infos...

» Blackboard passe sous contrôle d'un fonds d'investissement...

6 Juil 2011

Poursuite des opérations de haut de bilan dans l'univers des plateformes de formation : Blackboard acquis par un fonds d'investissement...

» E-learning sur Office 365... C'est parti avec Vodeclic...

5 Juil

Vodeclic emboîte le pas de Microsoft : à peine Office 365 lancée, l'éditeur de modules elearning bureautique en mode SaaS annonce une offre complète...

Communiqués **Presse**

» Success for the Learn2Lead European project and the launch of serious game LEADERCRAFT during the 2011 edition of the « Journées du E-Learning de Lyon »

27/07/2011 :: During its workshop, on the 24th of June, from 11 a.m. to 1 p.m., MF & PARTNERS CONSULTING presented ...

» Google Apps for business a trouvé sa solution de formation

26/07/2011 :: Paris, le 26 juillet 2011 Google Apps for business a trouvé sa solution de formation Vodeclic ...

» Vodeclic a mangé du Lion !

20/07/2011 :: Paris, le 20 juillet 2011 Vodeclic a mangé du Lion ! Une nouvelle fois, Vodeclic présente sa s ...

» Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning

18/07/2011 :: Durant son atelier, le vendredi 24 juin, de 11h à 12h 30, MF & PARTNERS CONSULTING a présenté, en

# eLearning-infos.com

e-formation, serious game, blended learning, e-tutorat, classes virtuelles, LMS, contenus, pédagogie...

[Actus](#)
[Rubriques](#)
[Thèmes](#)
[Outils](#)
[Inscriptions](#)
[Newsletters](#)
[Société](#)
[Vidéos](#)
[Sur le site](#)
[recherche](#)

[interviews](#)



## Analyse actualité

### Babel... toutes les langues sur l'iPhone...

6 Sep 2011 Enfin, non, pas toutes... Mais tout de même 11 langues proposées à l'apprentissage en ligne ou nomade, dont récemment le turc, le néerlandais, le polonais et l'indonésien...

## Articles dernièrement

### Digital Publishing... Une annonce qui met en appétit...

6 Sep 2011 Digital Publishing organise un tour du monde de la formation en 10 jours... Une série d'événements en Europe dont le clou sera la présentation de la nou ...

### La rentrée du e-learning

5 Sep 2011 C'est la rentrée pour tout le monde... Y compris pour les acteurs du e-learning (un rituel toujours surprenant pour les anglo-saxons), comme si ce 5 sep ...

### Serious Game Expo... Un salon qui s'est bien installé

31 Août 2011 Prochaine session, les 21 et 22 novembre à Lyon, avec un carnet de sponsors et d'exposants déjà bien rempli...

## Dépôt de projet Projet

» Déposez votre projet gratuitement auprès des experts de eLearning-infos.com

Confiez nous votre projet et détaillez vos attentes. Les experts enregistrés auprès d'eLearning-infos seront sollicités pour répondre au mieux à vos besoins : présentation d'un module logiciel, démonstration produit, assistance sur un point technique de votre choix...

déposez votre projet [cliquez!](#)

## Communiqués Presse

### WBT Momindum Rich Media disponible

23/08/2011 :: Les équipes des 2 sociétés Momindum et XPERTeam proposent désormais une intégration technique entre ...

### e-doceo rassemble en France ses collaborateurs étrangers

04/08/2011 :: La stratégie internationale du spécialiste e-learning au cœur d'un grand séminaire annuel e-doce ...

» **Success for the Learn2Lead European project and the launch of serious game LEADERCRAFT during the 2011 edition of the « Journées du E-Learning de Lyon »**  
27/07/2011 :: During its workshop, on the 24th of June, from 11 a.m. to 1 p.m., MF & PARTNERS CONSULTING presented ...

### Google Apps for business a trouvé sa solution de formation

26/07/2011 :: Paris, le 26 juillet 2011 Google Apps for business a trouvé sa solution de formation. Medialia

13<sup>ème</sup> édition  
4<sup>e</sup>, 5 et 6 octobre 2011  
CNIT - PARIS LA DEFENSE  
erp-infos

## Dépêches Téléx

### 2 jours pour se former au Storytelling Management

21/01/2010 :: 2 jours à Paris, les 22 et 23 février, pour comprendre et maîtriser l'art et les applications du storytelling, s'exercer à une technique d'ouverture de la représentation mentale, de pratique du récit pour créer, communiquer ...

### Un point d'étape bienvenu sur les classes virtuelles avec le FFFOD

26/11/2009 :: Organisé le 10 décembre après-midi à la Cité des Sciences de Paris par le FFFOD, le séminaire « Classes virtuelles et formation » réunira des experts et utilisateurs pour faire le point sur les divers aspects des classes ...

### Université d'été Ludovia : du 25 au 28 octobre à Ax-Les-Thermes

24/08/2009 :: La volonté publique - en l'occurrence celle d'Ariège Expansion (agence de développement économique de l'Ariège) et du Conseil Général de l'Ariège - peut être utile : dédiée à l'e-Education et aux « applications multimédi ...

» Editeurs, Monétisez vos flux RSS avec FeedShow: [Plus d'infos](#) ([Show](#)/[Hide](#) Ads)

### **Man Up Your Leadership: The European management perspective**

*Date: Monday, 07 Feb 2011 18:56*

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

*Auteur: "Maxime Ferretti" Tags: "articles"*





Type your search here

## Man Up Your Leadership: The European management perspective

Maxime Ferretti

*ACM eLearn, vol. 2011, no. 1, 2011*

DOI: 10.1145/1925037.1941237

eLearn

0 follower

Follow

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

more



References (0)

Cited by (0)

Comments (0)



ccaom.net

[Home](#) [Committees](#) [Members](#) [Strategic Plan](#)

You are here: [Home](#) » [Groups](#) » [Groups](#) » [Effective Technologies](#) » [Effective Technologies](#)

## Effective Technologies

[HOME](#) [BLOGS](#) [DISCUSSIONS](#) [WIKIS](#) [DOCUMENTS](#) [POLLS](#) [EVENTS](#) [FEEDS](#)

### Administering a Gross Anatomy Exam Using Mobile Technology

[Elearning Magazine](#) - 10 February, 2011 - 10:31

In less than a year since its debut the popularity of the iPad has not waned. In fact mobile devices are predicted to replace traditional PCs. At the Faculty of Medicine of the University of Ottawa, instructors were certain that incorporating mobile computing into the examination environment would benefit not only the university, but students as well. Read more about their experience in moving from paper to paperless exams to evaluate second year medical students.

### Man Up Your Leadership: The European management perspective

[Elearning Magazine](#) - 7 February, 2011 - 11:56

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

### eLearning's Top Movers and Shakers

[Elearning Magazine](#) - 7 February, 2011 - 11:31

Its time for the second annual top movers and shakers. Columnist Bob Little shares his opinion on the 10 most influential practitioners, commentators, facilitators and/or thought leaders in the eLearning industry. Find out if you made the cut.

[« first](#) [< previous](#) ... [26](#) [27](#) [28](#) [29](#) [30](#) [31](#) [32](#) [33](#) [34](#)

The screenshot shows a Windows Internet Explorer browser window displaying the website [http://www.seriousgameexpo.com/show\\_project/2003](http://www.seriousgameexpo.com/show_project/2003). The page title is "SERIOUS GAME EXPO 21 - 22 NOVEMBRE 2011". The navigation menu includes: PROGRAMME, EXPOSANTS, INSCRIPTION, PRATIQUE, ECLAIRCISSEMENT, MON PROFIL. The main content area features a profile for "Learn2Lead" (Serious Game) owned by Maxime Ferretti at MF & PARTNERS CONSULTING. The profile includes a description of a leadership serious game project, a video section with a clapperboard icon and the text "VOUS SOUHAITEZ TÉLÉCHARGER UNE VIDÉO ICI, MERCI DE GÉRER LES DÉTAILS DE VOTRE PROJET", and a list of participants including MF & PARTNERS CONSULTING.

## Man Up Your Leadership: The European management perspective

Full Text: [Html](#)

Author: [Maxime Ferretti](#)

Published in:

· Magazine

eLearn [eLearn Homepage archive](#)

Volume 2011 Issue 1, January 2011

ACM New York, NY, USA

[table of contents](#) [doi>10.1145/1925037.1941237](#)



2011 Article



**Bibliometrics**

- Downloads (6 Weeks): 256
- Downloads (12 Months): 1,659
- Citation Count: 0

### Tools and Resources

[Request Permissions](#)

TOC Service:

[Email](#) [RSS](#)

[Save to Binder](#)

Export Formats:

[BibTeX](#) [EndNote](#) [ACM Ref](#)

Share:



**Tags:** [education](#) [management](#)  
[project and people management](#)  
[theory](#)

[Feedback](#) | Switch to [single page view](#) (no tabs)

[Abstract](#) [Authors](#) [References](#) [Cited By](#) [Index Terms](#) [Publication](#) [Reviews](#) [Comments](#) [Table of Contents](#)

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

Internet Explorer - e-learning news - Windows Internet Explorer

http://www.izon.es/index.js?ID\_SECCION=e-learning

Internet Zones - e-learning news

Source: **e-learning - Google News** (table border="0" cellpadding="2" cellspacing="7" style="vertical-align:top;">
|  |  |

**Looking Ahead to a New Decade of Learning**

North Woodchester (UK), February 2011 ♦ The British Charity Learning Consortium has collected comments from some of its members about the challenges they've faced in the last decade in learning and development (L&D) and invited them to indulge in a little crystal-ball gazing on the industry's future. Read on to find out what Martin Baker, Laura Overton, Peter Honey, Ian Ross, and the charity L&D managers think is in store for a new decade of learning.

Source: [CHECK.point-eLearning.com](#) (eLearning news service)

**Man Up Your Leadership: The European management perspective**

Mon, 07 Feb 2011 18:56:54 GMT

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

Source: [eLearn Magazine](#) (Titles and Links to articles at elearnmag.org)

**Bersin & Associates Recognizes BlueVolt as a 2011 Learning Leaders® Program Winner - Business Wire (press release)**

Wed, 16 Feb 2011 17:46:00 GMT+00:00

Internet | Mode protégé : désactivé

FR 19:25 16/02/2011

Nous avons le plaisir de vous faire part de la naissance de Microwave & RF le nouvel événement dédié...  
Source : Microwave RF

**La 6ème édition du salon Odébit réunit entreprises et collectivités territoriales autour des problématiques du haut et très haut débit** 29/06/2011  
Pour sa 6ème édition, le salon ODEBIT s'articulera autour de 3 événements: Une exposition – une...  
Source : Salon Odébit

**Vodectic lance son offre autour de Microsoft Office 365** 29/06/2011  
Paris, le 29 Jun 2011 Vodectic lance son offre autour de Microsoft Office 365 Avec le produit...  
Source : E-learning-infos

**Après INFO to DOC, Demat'expo / Dématérialiser rejoint Solutions Demat'2011 !** 28/06/2011  
Les 4<sup>e</sup>, 5 et 6 octobre 2011 au CNIT, Paris la Défense. « Dans la droite ligne du regroupement INF...  
Source : ERP-infos

**Succès pour le projet européen L2L et le lancement du serious game LEADERCRAFT aux journées du E-Learning** 28/06/2011  
Participation de MF & PARTNERS CONSULTING aux Journées du E-Learning à Lyon du 23 au 24 Juin 2011. L...  
Source : E-learning-infos

**INFO to DOC et Solutions Demat se regroupent !** 24/06/2011  
Les sociétés ETAI (INFO to DOC) et Infopromotions (Solutions Demat) annoncent le regroupement des 2 ...  
Source : ERP-infos

**digital publishing signe un partenariat avec la Saudi Academy** 24/06/2011  
A Paris, juin 2011. digital publishing, fournisseur mondial de formations linguistiques en ligne, an...  
Source : E-learning-infos

Internet | Mode protégé : désactivé 105% 13:48 05/07/2011



## Feed aggregator

### [Man Up Your Leadership: The European management perspective](#)

[eLearn Magazine](#) - Mon, 02/07/2011 - 12:56

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

### [eLearning's Top Movers and Shakers](#)

[eLearn Magazine](#) - Mon, 02/07/2011 - 12:31

Its time for the second annual top movers and shakers. Columnist Bob Little shares his opinion on the 10 most influential practitioners, commentators, facilitators and/or thought leaders in the eLearning industry. Find out if you made the cut.

Man Up Your Leadership: The European management perspective - Windows Internet Explorer

http://academic.research.microsoft.com/Publication/39209736/man-up-your-leadership-the-european-management-perspective

Microsoft Academic Search

Advanced Search

Keyword (1)

European Commission

Academic > Publication > Man Up Your Leadership: The European management perspective

Subscribe

**Man Up Your Leadership: The European management perspective** [BibTeX] [Edit]

Maxime Ferretti

An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.

Published in 2011.

DOI: 10.1145/1925037.1941237

[View Publication](#)

( portal.acm.org )

Share this on [Facebook] [Twitter] [LinkedIn] [Contribute to Academic]

Terminé Internet | Mode protégé : désactivé 100%

Mix ID 9537 - Windows Internet Explorer

http://www.rssmix.com/u/9537/

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Convertir Sélectionner Contribuer Modifier Publier dans le blog

Galerie de composants ... Sites suggérés

Favoris Mix ID 9537

Page Sécurité Outils

incorporating mobile computing into the examination environment would benefit not only the university, but students as well. Read more about their experience in moving from paper to paperless exams to evaluate second year medical students.  
Thu, 10 Feb 2011 12:31:21

[GAO report revisions lead to lawsuit by for-profit college group](#) [New Window]  
In Washington, a place known for spin by both Democrats and Republicans, reports by the nonpartisan Government Accountability Office are regularly and confidently quoted as fact by both sides. This is a story about one of those reports that went awry, leading to charges of partisanship and a lawsuit filed against the GAO.  
Tue, 08 Feb 2011 23:00:00

[Man Up Your Leadership: The European management perspective](#) [New Window]  
An essential competent of learning often ignored is leadership training. With support from the European Commission Education, Audiovisual and Culture Executive Agency, Learn to Lead (L2L) has been developed to exercise and improve personal leadership skills. But before the game could be launched, one issue needed to be resolved: How to distinguish between management and leadership? Maxime Ferretti attempts to end this debate once and for all.  
Mon, 07 Feb 2011 13:56:54

[eLearning's Top Movers and Shakers](#) [New Window]  
Its time for the second annual top movers and shakers. Columnist Bob Little shares his opinion on the 10 most influential practitioners, commentators, facilitators and/or thought leaders in the eLearning industry. Find out if you made the cut.  
Mon, 07 Feb 2011 13:31:28

[How to choose a school for your child](#) [New Window]  
Natalie Crate loves her family's home in a serene community on Massachusetts' North Shore, but come spring, it might be for sale. Crate and her husband aren't happy with the local public schools and would rather have a great education for their daughter than a nice house.  
Thu, 27 Jan 2011 16:10:00

[She ate 162 school lunches... and blogged it](#) [New Window]  
After a year of eating school lunches, Mrs. Q survived to blog about it.  
Fri, 21 Jan 2011 14:22:00

[An Interview with Dr. Henry Jenkins](#) [New Window]  
Esteemed professor, media and popular culture authority, writer, and self proclaimed Aca/Fan, Dr. Henry Jenkins reflects on digital and media literacy. From Twitter to the perceptions and misconceptions about new media, Jenkins offers a thought provoking take on learning.  
Wed, 19 Jan 2011 06:48:31

[Feds to tighten school nutrition standards](#) [New Window]

Internet | Mode protégé : désactivé 100%